

# गणित की पहेलियाँ

गुणाकर मुले



मूल्य : २.५०

१६६१, राजकमल प्रकाशन प्राइवेट लिमिटेड

द्वितीय संस्करण : १६७४

प्रकाशक : राजकमल प्रकाशन प्रा० लि० =, नेताजी सुभाष मार्ग, दिल्ली-११०००६

मुद्रक : शान प्रिटर्स द्वारा,

म्रजय प्रिटर्स, शाहदरा, दिल्ली-११००३२

जेनो की पहेलियाँ ६ ग्रंकगणित की पहेलियाँ ६ ज्यामितीय पहेलियाँ ३० प्रायिकता सिद्धान्त की पहेलियाँ ४१ विविध पहेलियाँ ४६ ग्रान्त-सम्बन्धी पहेलियाँ ५६ तार्किक गणित की पहेलियाँ ६६

#### जेनो की पहेलियाँ :

इस पुस्तक का श्रीगणेश हम जेतो की पहेलियों से ही करेंगे। सामान्य जन वैसे ही गणित की दुष्हता से श्रातंकित हैं। श्रारंभ में जेनो की इन पहेलियों की तार्किक गम्भीरता से पाठकजन हतोत्साहित न हो जाएँ। इन पहेलियों को सर्वप्रथम तो हम इसलिए दे रहे हैं कि न केवल जनसाधारण के लिए, श्रिपतु गणितज्ञों एवं दार्शनिकों के लिए भी ये पहेलियाँ समान रूप से पिछले ढाई हजार वर्षों से सिर-दर्द बनी हुई हैं। पिछली शताब्दी के श्रंतिम चरण में ही हम इनकी कुछ-कुछ सही व्याख्या कर पाए हैं। परंतु ग्राज भी हम दावे के साथ यह नहीं ही कह सकते कि इन्हें हमने पूर्ण रूप से हल कर लिया है। यहाँ पर हम केवल इन्हें ग्रुपने मूल रूप में प्रस्तुत करेंगे।

इलियाका जेनो (ई० पू० ४६५—४३५) प्रसिद्ध दार्शनिक पर्मेन्हिस का मित्र था। जेनो के जीवन के बारे में हम बहुत कम जानते हैं। हम इतना-भर जानते हैं कि जेनो ने जब अयेन्स की यात्रा की तो गित-सम्बन्धी अपनी चार पहेलियों द्वारा अयेन्स के दार्शनिकों को उसने चिकत कर दिया था। जेनो की चार पहेलियाँ इस प्रकार हैं—

(१) गित असंभव है, क्योंकि किसी भी गितमान वस्तु को अपने अन्तिम स्थान पर पहुँचने के पहले मार्ग के मध्य-स्थान पर पहुँचना होगा। किन्तु मध्य-स्थान पर पहुँचने के पूर्व इसे चौथाई स्थान पर पहुँचना होगा। श्रौर, विभाजन का यह क्रम अनन्त तक चलता रहेगा। स्रतः गित का खारंभ ही नहीं हो सकता।

- (२) मान लीजिए कि एक खरगोश स्रौर एक कछुए की दौड़ हो रही है। स्रारंभ में कछुम्रा खरगोश से कुछ द्यागे रहता है। दौड़ शुरू होती है। जेनो का कहना है कि खरगोश, कभी भी कछुए के आगे नहीं बढ़ सकता, क्योंकि खरगोश को प्रथम उस स्थान पर पहुँचना होगा जहाँ पर कि पहले कछुम्रा था। स्रौर खरगोश जब उस स्थान पर पहुँच जाएगा तो इस बीच कछुम्रा थोड़ा स्रौर स्रागे बढ़ जाएगा। इस प्रकार, कम की पुनरावृत्ति करते जाने पर हम देखते हैं कि कछुम्रा हमेशा ही खरगोश से भ्रागे रहेगा।
- (३) किसी भी क्षण एक गतिमान तीर या तो स्थिर है, या फिर स्थिर नहीं है, ग्रर्थात् गतिमान है। यदि इस क्षण का विभाजन संभव नहीं है, तो तीर स्थिर है; ग्रीर यदि तीर गतिमान है तो क्षण का विभाजन संभव हो जाता है। काल क्षणों के समूह का नाम है। यदि किसी एक क्षण में तीर स्थिर है तो फिर यह संपूर्ण काल में भी स्थिर है। ग्रतः यह हमेशा ही स्थिर रहेगा।
- (४) इस चौथी पहेली द्वारा जेनो ने सिद्ध किया कि आधा समय दुगुने समय के बराबर है। निम्न तीन पंक्तियों पर विचार की जिए—

प्रथम स्थिति

द्वितीय स्थिति

- (知) 0000
- (羽) 0000
- (ৰ) ০০০০
- (ৰ) ০০০০
- (有) 0000
- (年) 0000
- (ग्र) पंक्ति के शून्य स्थिर हैं, परन्तु (ब) ग्रौर (क) पंक्तियों के शून्य समान वेग से विपरीत दिशाग्रों में गतिमान हैं। 'द्वितीय-स्थिति' पर पहुँचने पर, (ब) पंक्ति (ग्र) के दुगुने वेग से (क) के शून्यों को पार कर लेती है। ग्रतः (ब) को (ग्र) के शून्यों को पार करने में जितना समय लगता है, वह (क) के शून्यों को पार करने के समय का दुगुना होगा। परन्तु (ब) ग्रौर (क) को (ग्र) की स्थिति तक पहुँचने में बराबर ही समय लगता है। ग्रतः दुगुना समय ग्राधे समय के बरावर हुग्रा।

### त्रमंकगणित की पहेलियाँ

#### विशाल संख्याएँ :

भौतिकवेत्ता, खगोलवेत्ता स्रादि को हमेशा बड़ी-बड़ी संस्थाओं का उपयोग करना पड़ता है। इन विशाल संख्याओं को संक्षेप में लिखने का गणित में एक सरल तरीका है:

एक अरव == १,०००,०००,०००

=  $? \circ \times ? \circ 1$ 

श्रव यदि हम  ${}^{\circ}\times{}^{\circ}\times{}^{\circ}$  को  ${}^{\circ}{}^{\circ}$  द्वारा प्रकट करते हैं,  ${}^{\circ}\times{}^{\circ}\times{}^{\circ}\times{}^{\circ}$  को  ${}^{\circ}{}^{\circ}$  द्वारा प्रकट करते हैं, तो उपरोक्त श्ररव की संख्या, नौ  ${}^{\circ}$  का गुणनफल होने के कारण  ${}^{\circ}{}^{\circ}$  द्वारा प्रकट की जाएगी।  ${}^{\circ}$  श्ररव को हम  ${}^{\circ}\times{}^{\circ}$  द्वारा प्रकट करेंगे। इसी प्रकार ३४,50,00,00,000 को हम ३,४50 $\times{}^{\circ}$  द्वारा प्रकट करेंगे।

श्रव इस विधि से संबंधित एक सवाल को लीजिए—२ द्वारा लिखी जानेवाली सबसे बड़ी संख्या कौनसी होगी ? श्रापकी कुछ संभावनाएँ इस प्रकार की होंगी—

२२२, २२<sup>२</sup>, २<sup>२३</sup>, स्रोर २<sup>२</sup>

इनमें सबसे छांटी संख्या है— $-२^{\frac{1}{2}} = 7^{\frac{1}{2}} = 7^{\frac{1}{2}} = 1$  इनके बाद २२२ का स्थान ग्राता है। फिर २२ $^{\frac{1}{2}} = 1$  अंदर्भ का। सबसे बड़ी संख्या है  $7^{\frac{1}{2}} = 1$  १६८४,३०४।

ग्रव हम इन विशाल संख्याग्रों का कुछ चमत्कार देखेंगे।

#### शतरंज का जादू:

शतरंज के खेल के नियमों को स्राप न भी जानते हों तो कम-से-कम इतना तो सभी जानते हैं कि शतरंज चौरस पटल पर खेला जाता है। इस पटल पर ६४ छोटे-छोटे चौकोण होते हैं।

प्राचीनकाल में पिसया में शिरम नाम का एक बादशाह था। शत-रंज की प्रनेकानेक चालों को देखकर यह खेल उसे वेहद पसंद आया। शतरंज के खेल का आविष्कर्ता उसी के राज्य का एक वृद्ध फकीर है, यह जानकर बादशाह को खुशी हुई। उस फकीर को इनाम देने के लिए दरवार में बुलाया गया:

"तुम्हारी इस म्रद्भुत खोज के लिए मैं तुम्हें इनाम देना चाहता हूँ। माँगो, जो चाहे माँगो," बादशाह ने कहा।

फकीर—उसका नाम सेसा था—चतुर था। उसने बादशाह से अपना इनाम माँगा-—"हुजूर, इस पटल में ६४ घर हैं। पहले घर के लिए आप मुक्ते गेहूँ का केवल एक दाना दें, दूसरे घर के लिए दो दाने, तीसरे घर के लिए ४ दाने, चौथे घर के लिए द दाने और…। इस प्रकार ६४ घरों के साथ इनाम पूरा हो जाएगा।"

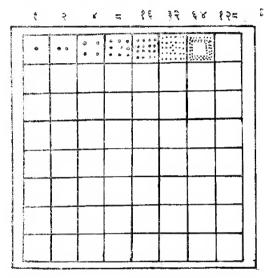
''बस इतना ही ?'' बादशाह कुछ चिढ़ गया, ''खैर, कल सुबह तक तुम्हें तुम्हारा इनाम मिल जाएगा।''

सेसा मुस्कराता हुया दरबार से लौट श्राया श्रौर श्रपने इनाम की प्रतीक्षा करने लगा।

बादशाह ने श्रपने दरबार के एक हिसाब-पंडित को गणना करने का हुक्स दिया। पंडित ने हिसाब लगाया—

१+२+४+=+१६+३२+६४+१२=+ 
$$\cdots$$
 (६४ घरों तक) अर्थात् १+२+२ $^{3}$ +२ $^{3}$ + $\cdots$ +२ $^{63}$ = $^{28}$ --१।

ग्रथीत् = १८,४४६,७४४,०७३,७०६,४४१,६१५ गेहूँ के दाने । गेहूँ के इतन दाने बादशाह के राज्य में तो क्या संपूर्ण पृथ्वी पर मी नहीं थे। बादशाह को ग्रपनी हार स्वीकार कर लेनी पड़ी।



शतरंज पटल स्रौर गेहूँ के दाने

#### स्ष्टिका ग्रन्तः

कथा बहुत प्राचीन है। उस समय काशी में एक विशाल मन्दिर था। कहा जाता है कि ब्रह्मा ने जब इस संसार की रचना की, उसने इस मन्दिर में हीरे की बनी हुई तीन छड़ें रखीं और फिर इनमें से एक में छेदवाली सोने की ६४ तश्तिरयाँ रखीं सबसे बड़ी नीचे और सबसे बड़ी ऊपर। फिर ब्रह्मा ने वहाँ पर एक पुजारी को नियुक्त किया। उसका काम था कि वह एक छड़ की तश्तिरयाँ दूसरी छड़ में बदलता जाए। इस काम के लिए वह तीसरी छड़ का सहारा ले सकता था। परन्तू एक नियम का पालन जरूरी था। पुजारी एक समय केवल एक ही तश्तरी उठा सकता था और छोटी तश्तरी के उत्पर बड़ी तश्तरी वह रख नहीं सकता था। इस विधि से जब सभी ६४ तश्तरियाँ एक छड़ से दूसरी छड़ में पहुँच जाएँगी, सृष्टि का अन्त हो जाएगा।

श्राप कहेंगे—'तब तो कथा की सृष्टि का श्रन्त हो जाना चाहिए था। ६४ तश्तरियों को एक छड़ से दूसरी छड़ में स्थानान्तरित करने में समय ही कितना लगता है!'

नहीं, यह 'ब्रह्म-कार्य' इतनी शीघ्र समाप्त नहीं हो सकता। मान लीजिए कि एक तश्तरी के बदलने में एक सेकिंड का समय लगता है। इसके माने यह हुआ कि एक घंटे में आप ३६०० तश्तरियां बदल लेंगे। इसी प्रकार एक दिन में आप लगभग १००,००० तश्तरियां ग्रौर दस दिन में लगभग १,०००,००० तश्तरियां बदल लेंगे।

श्राप कहेंगे---'इतने परिवर्तनों में तो ६४ तश्तरियाँ निश्चित रूप से एक छड़ से दूसरी छड़ में पहुँच जाएँगी।'

लेकिन ग्रापका अनुमान गलत है। उपरोक्त 'ब्रह्म-नियम' के अनुसार ६४ तक्तरियों को बदलने में पुजारी महाशय को कम से कम ५००,०००,०००,००० वर्ष लगेंगे।

इस बात पर शायद यकायक ग्राप विश्वास न करें। परन्तु गणित-हिसाब से कुल परिवर्तनों की संख्या होती है—२<sup>१४</sup>—१ ग्रर्थात् १८,४४६,७४४,०७३,७०६,५५१,६१५।

X X X

उपरोक्त गणना को एक संवाद द्वारा स्पष्ट कर देना उचित होगा। ग्रमने बचपन की एक घटना मुक्ते याद श्राती है। एक दिन मेरे बड़े भाई साहब ने सिक्कों का एक खेल समकाया। उन्होंने मेज पर तीन प्लेटें रखीं श्रीर इनमें से एक में पाँच श्रलग-श्रलग सिक्के रखें—कमशः एक के ऊपर एक—रुपया, अठन्ती, चवन्नी, इकन्ती श्रीर एक पैसा। इन पाँचों सिक्कों को, इसी कम में, दूसरी प्लेट में रखना था। परन्तु तीन नियमों का पालन जरूरी था—

- (१) एक समय में केवल एक ही सिक्का उठाया जा सकता था।
- (२) छोटे सिनके पर बड़े सिक्के को रखने की मनाही थी।

(३) इस परिवर्तन-किया में तीसरी प्लेट का उपयोग किया जा सकता था। परन्तु अन्त में सभी मिक्के दूसरी प्लेट में पहुँच जाने चाहिए थे, और वह भी अपने आरम्भिक कम में (रुपया, अठन्ती, चवन्ती, इकन्ती और पैसा)—एक के ऊपर दूसरा।

"नियम तुम्हें समभ में आ गए होंगे, अब अपना काम शुरू करो ! " भैया ने मुभसे कहा।

मैंने पैसा उठाया श्रौर तीसरी तश्तरी में रखा। फिर इकन्नी उठा-कर दूसरी तश्तरी में रखी। फिर चवन्नी उठाई, परन्तु इसे कहाँ रखूँ? (सिक्कों के श्राकार पर विचार न करें, इनके मूल्यों के श्रनुसार ही इन्हें हम छोटा-वड़ा मानेंगे।) यह तो दोनों से बडी है।

भाई साह्य ने भदद की, "पैसे को इकन्नी पर रखो। तब तुम्हें तीसरी तक्नरी खाली मिलेगी।"

मैंने वैसा ही किया। परन्तु इससे मेरी किठनाइयों का अन्त नहीं हुआ। अब अठन्नी कहाँ रखूँ ? थोड़ा सोचने पर रास्ता निकल आया। पैसे को मैंने दूसरी तक्तरी से पहली तक्तरी में रख दिया और इकन्नी को तीसरी तक्तरी में चवन्नी के ऊपर। फिर पहली तक्तरी का पैसा तीसरी तक्तरी में इकन्नी पर रख दिया। अब अठन्नी रखने के लिए दूसरी तक्तरी खाली थी। इसी प्रकार, कई परिवर्तनों के बाद, सभी सिक्के दूसरी तक्तरी में बदलने में मुफे सफलता मिली।

भाई साहब ने प्रशंसा करते हुए पूछा—"ग्रच्छा, श्रब यह तो बताग्रो कि तुमने कूल कितने परिवर्तन किये ?"

"नहीं जानता, मैंने गिनती ही नहीं की !" मैंने जवाब दिया।

"खैर, आओ, हम गिनती करें। मान लो कि पाँच की बजाय हमारे पास केवल दो ही सिक्के हैं—इकन्नी और पैसा। तब कितने परिवर्तन होंगे?"

"तीन।" उत्तर श्रासान था।

"और यदि तीन सिक्के हों तो ?"

मैंने थोड़ा और हिसाब लगाकर उत्तर दिया—"३+१+३ =७ परिवर्तन ।" ''श्रौर चार सिक्के हों तो ?''

"9+१+9=१५ परिवर्तन," मैंने उत्साह से कहा ।

"बहुत श्रच्छे ! श्रौर यदि पाँच सिक्के हों तो ?"

"१४ -- १ -- १४ == ३१ परिवर्तन," मैंने उत्तर दिया ।

"श्रवं तुम इस समस्या को ठीक तरह से समक्ष गए हो। परन्तु में तुम्हें और सरल तरीका बताता हुँ।" भाई ने कहा।

इत संख्यात्रों—-३, ७, १४, ३१—को तुम निम्न तरीके से रख सकते हो—-

 $3=7\times7-8$ 

 $9 = 2 \times 2 \times 2 = 8$ 

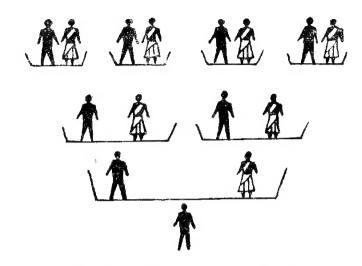
 $8x = 7 \times 7 \times 7 \times 7 = 8$ 

 $38 = 2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 = 8$ 



श्रब हम 'शतरंज का जादू' श्रौर 'सृष्टि का श्रन्त' को श्रच्छी तरह से समभ सकते हैं। शतरंज में ६४ घर हैं तो काशी के मन्दिर में ६४ तश्तरियाँ। इन दोनों पहेलियों में इच्छित संख्या होगी—२<sup>१४</sup>—१।

ग्राजकल हम बढ़ती जनसंख्या की समस्या से चितित हैं। परन्तु निम्म पहेली को पढ़ने के बाद, थोड़ी देर के लिए ही सही, ग्रापकी चिता दूर हो जाएगी।



ग्राज के किसी भी जीवित मनुष्य की एक माँ होगी, एक पिता होगा। ४ दादा-दादी, नाना-नानी होंगे। फिर इनके भी माता-पिता होंगे— = । (देखिए चित्र)। ग्रर्थात् एक पीढ़ी पहले उसके २ पूर्वज थे, दो पीढ़ी पूर्व ४ या २ $\times$  २ या २ $^3$  पूर्वज थे; तीन पीढ़ियाँ पूर्व २ $\times$  २ या २ $^3$  पूर्वज थे" क पीढ़ियों पूर्व = क प्रवंज थे। मान लीजिए कि एक पीढ़ी के २० वर्ष होते हैं। तब केवल ६०० वर्ष पूर्व = पीढ़ियों पूर्व = हममें से प्रत्येक के २ $^3$ 0 या १,०४०,४०० पूर्वज थे।

किसी ने इस पहेली के आधार पर यह सिद्ध किया कि श्राज से छः सौ वर्ष पूर्व संसार की जनसंख्या आज से दस लाख गुनी अधिक थी। इस पहेली की गलती को श्रासानी से पकड़ा जा सकता है। क्या आप इस गलती को पकड़ सकते हैं?

$$\times$$
  $\times$   $\times$ 

यदि कभी ग्रापको इस प्रकार का पत्र न भी मिला हो, तब भी इस प्रकार की बात ग्रापने ग्रवश्य सुनी होगी। एक व्यक्ति किन्हीं दो व्यक्तियों को पत्र लिखता है ग्रौर उनसे कहता है कि 'इस पत्र की नकल करके ग्रौर

दो व्यक्तियों को भेज दो।' अब देखिए नतीजा क्या होता है। पहले जनाब तो केवल दो पत्र लिखकर श्राराम फ़रमाते हैं। दूसरी स्थिति में पत्रों की संख्या  $2 \times 2 = 2^3$  हो जाती है, तीसरी स्थिति में  $2 \times 2 \times 2 = 2^3$  और यह संख्या बढ़ती ही जाती है। २०वीं स्थिति में पत्रों की संख्या  $2^3$  = 2,003,038,528 हो जाएगी।

× × ×

### श्रफ़वाह कैसे फैलती है:

कई बार देखने में स्नाता है कि कुछ थोड़े-से व्यक्तियों द्वारा देखी या सुनी कोई स्नद्भुत घटना चंद घंटों में ही सारे शहर में फैल जाती है। स्नयफ़ाह की यह तेज गति सचमुच ही हमें स्नचम्भत कर देती है, उलभन में डाल देती है।

लेकिन इस पहेली पर यदि आप थोड़े अंकगणित पक्ष से विचार करें, तो सब बात स्पष्ट हो जाएगी। आप देखेंगे कि इसमें आइचर्य की कोई बात नहीं।

कल्पना कीजिए कि पचास हजार की बस्तीवाले शहर में राजधानी से एक व्यक्ति स्राता है। स्रपने साथ वह एक चटपटी खबर लाता है। जिस परिवार में वह ठहरता है, उसके तीन सदस्यों को वह यह खबर सर्व-प्रथम सुनाता है। खबर सुनाने में १५ मिनट का समय लगता है।

इस प्रकार उस ब्रादमी के शहर पहुँचने के १५ मिनट बाद—मान लीजिए कि सुबह के देश बजे—उस खबर को केवल ४ व्यक्ति जानते हैं—उस परिवार के ३ व्यक्ति ब्रौर स्वयं खबर सुनाने वाला।

इन तीनों में से प्रत्येक इस खबर को तुरन्त दूसरे तीन व्यक्तियों को सुनाता है। ग्रर्थात्, ग्राध्ये घंटे के पश्चात् इस खबर को ४+(२ $\times$ २)=१२ लोग जान जाते हैं। इन ६ लोगों में से प्रत्येक इस समाचार को ग्रीर तीन लोगों तक पहुँचाता है। 50 व्यक्तियों तक पहुँच जाती है।

इसी प्रकार यदि श्रक्षवाह फैलती रहे तो परिणाम इस प्रकार होगा— जान तेंगे।

ह:१५ वजे तक इस खबर को १२१+(३×६४) = ३६४ लोग
जान लेंगे।

ह:३० बजे तक इस खबर को ३६४+(३×२४३) = १०६३
लोग जान लेंगे।

ह:४५ वजे तक इस खबर को १०६३+(३×७२६) = ३२६०
लोग जान लेंगे।

१०:०० बजे तक इस खबर को ३२६०+(३×२१६७)
= ६६४१ लोग जान लेंगे।

१०:१५ बजे तक इस खबर को ६६४१+(३×६५६१)
= २६५२४ लोग जान लेंगे।

 $\varepsilon$  oo बजे तक इस खबर को ४० $+(3\times29)=$ १२१ लोग

श्रीर श्रगले १५ मिनटों के पूर्व ही इस खबर को संपूर्ण शहर जान जाएगा। इस प्रकार जो खबर द बजे केवल एक व्यक्ति जानता था १० ३० तक संपूर्ण शहर में फैल जाती है।

### ग्राप मान लीजिए, मैं बता देता हूँ :

किसी संख्या को श्राप श्रपने मन में मान लीजिए श्रीर कुछ परिकर्म-प्रश्नों के बाद मैं श्रापकी मानी हुई संख्या बता दूँगा। बहुत-से लोग इस प्रकार के 'मनोरहस्य' को पहेलियाँ मानते हैं श्रीर इनका काफ़ी प्रवार भी है। नीचे इस प्रकार की कुछ 'पहेलियाँ' दे रहे हैं। इनमें बहुत ही सरल श्रंकगणितीय परिकर्मों की श्रावश्यकता पड़ती है।

श्राप किसी संख्या को मान लीजिए। इसे ५ से गुणा कीजिए, फिर इसमें ६ जोड़ दीजिए, फिर ४ से गुणा कीजिए, फिर ८ जोड़ दीजिए, फिर ५ से गुणा कीजिए और ग्रन्तिम परिणाम बताइए।

मान लीजिए कि स्राप प्रथम १२ को चुनते हैं। क्रमशः परिकर्म करते जाने पर संख्याएँ प्राप्त होंगी—६०, ६६, २६४, २७३, १३६५। स्रन्तिम संख्या स्राप बता देते हैं।

तब वह 'मस्तिष्क जादूगर' इस संख्या में से १६५ घटा देता है। शेप रहते हैं १२००। इस संख्या को वह सौ से भाग देता है, अर्थात् १२ के अर्था के दो बून्य हटा देता है। वह आपके मन की संख्या आपको सुना देता है। आप चिकत रह जाते है।

इस पहेली को बीजगणितीय चिह्नों द्वारा ग्रासानी से समभा जा सकता है। यदि ग्रापकी मानी हुई संख्या क' है तो परिकर्मों के कम का परिणाम होता है—५क, ५क + ६, २०क + २४, २०क + ३३ ग्रीर १००क + १६५। जब ग्रन्तिम संख्या बता दी जाती है तो क की कीमत जानने के लिए इसमें से १६५ घटा दिए जाते हैं। फिर शेष संख्या को १०० द्वारा भाग दिया जाता है, ग्रथांत् संख्या के ग्राखिरी दो सून्य हटा दिए जाते हैं। शेप संख्या मानी हुई संख्या होती है।

X X X

'व' 'श्र' को विना किसी प्रश्न पूछे उत्तर बताना चाहता है। 'व' को विभिन्न परिकर्म इस प्रकार से रखने होते हैं कि 'श्र' द्वारा ग्रारम्भ में सोची हुई संख्या ग्रपने-ग्राप प्रकट होती है।

व: िकसी संख्या को मान लो। १० जोड़ो, २ से गुणा करो। स्राप्ती जेब में जितने पैसे हों उन्हें जोड़ दो। ४ से गुणा करो। २० जोड़ो। अपनी आयु के वर्षों को ४ से गुणा करके इसमें जोड़ो। २ से भाग दो। अपनी जेब के पैसे के दुगुने इसमें से घटा दो। १० घटा स्रो। २ से भाग दो। अपनी आयु के वर्षों को घटा दो। २ से भाग दो। आरम्भ में सोची हई संख्या को घटा दो।

[ग्र ग्रारंभ में ७ को मान लेता है। उसकी जेब में ३० पैसे होते हैं ग्रीर उसकी ग्रायु २० वर्ष है। वह सोचता जाता है—७, १७, ३४, ६४, २५६, २७६, ३४६, १७८, ११८, १०८, ४४, ३४, १७, १०।]

ब : शेष संख्या १० है, है न ?

ग्र : हाँ, बिलकुल ठीक है।

 $\times$   $\times$   $\rightarrow$ 

इस पहेली द्वारा श्राप किसी की श्रायु या उसकी जेव में कितने पैसे हैं—बता सकते हैं। व : अपनी आयु के वर्षों को २ से गुणा करो, ४ जोड़ो, फिर इस परिणाम को ५० से गुणा करो, अपनी जैव में जितने रुपये (साँ से कम) हों, उस संख्या को जोड़ दो, एक वर्ष के दिनों की संख्या को घटा दो और परिणाम मुक्ते बताओ।

[ स्र : जिसकी स्रायु ३५ वर्ष की है स्रौर जिसकी जेव में ७६ राये हैं, गणना करता जाता है—७०, ७५, ३७५०, ३८२६, ३४६१ ।]

ग्र : ३४६१।

[व इस संख्या में ११४ जोड़ देता है। नई संख्या होती है ३४७६।]

व : तुम्हारी ग्रायु ३५ वर्ष है ग्रौर तुम्हारी जेव में ७६ रुपये हैं। ग्राः बिलकुल ठीक।

मान लीजिए कि स्र की स्रायु क वर्ष है स्रीर उसकी जेव में ग रुपये हैं। तब व द्वारा गिनाए गए परिकर्म कमशः परिणाम देते हैं—२क, २क + ५, १००क + २५०, १००क + ग + २५० स्रीर १००क + ग — ११४। यदि स्रीतम संख्या में ११४ जोड़ दिए जाएँ तो परिणाम मिलेगा १००क + ग। यदि स्र की स्रायु दो स्रंकों दाली संख्या है तो १००क + ग चार स्रंकों वाली संख्या होगी। प्रथम दो स्रंक क की कीमत बतायेंगे स्रीर स्नितम दो स्रंक ग की कीमत।

 $\times$   $\times$   $\times$ 

ब : ३ म्रंकों वाली कोई संख्या लीजिए। इन म्रंकों को उलटा रखकर एक दूसरी संख्या बनाइये। इन दोनों में से छोटी संख्या बड़ी में से घटा दीजिए। शेष संख्या में से इसी संख्या को उलटा रखने से बनने वाली संख्या जोड दीजिए। परिणाम को याद रखिए।

[म्र मन में गणना करता है: ८५३, ३५८, ८५३—३५८—४६५, ४६५—५६४—१०८६।]

ब : परिणाम १०८६ है, ठीक है ?

श्रः ठीक है।

द्यारम्भ में द्याप कोई भी संख्या मान लीजिए, परिणाम हमेशा १०५६ ही द्यायेगा। × × ×

कोई भी संख्या, जिसे ६ द्वारा टीक-ठीक भाग देना संभव हो, तो फिर इस सख्या के ग्रंकों के योग को भी ६ से भाग देना संभव है।

ब : किसी संख्या को मान लीजिए। १० से गुणा कीजिए, धारभ की संख्या को घटा दीजिए। १४ (या ६ का कोई भी गुणनफन) जोड दीजिए। इस प्रकार जो संख्या मिलेगी उसका कोई भी अंक निकाय दीजिए और शेप संख्या मुक्ते बताइए।

य : ४१६६

[व इस संख्या के ग्रंकों को जोड़ता है। २० उत्तर ग्राता है। इस ६ के निकटतम बड़े गुणनफल २७ में से घटाता है—-२०—-२०—७]

व: निकाला हुन्ना ग्रंक अथा।

य : ठीक है।

व : किसी संख्या को मान लीजिए। इसके श्रंको के योग का घटा दीजिए। प्राप्त संख्या के श्रंकों में मनचाहे कम में, हेरफेर कर दीजिए। ३१ जोड़ दीजिए। [ब जानता है कि इस संख्या को ६ से भाग देने पर ४ शेप बचते है।] ६ को छोड़कर कोई मी श्रंक काट दीजिए श्रौर शेप श्रंकों का योग बताइए।

[म्र सोचता है, १२३४५६७, १२३४५६७—२८= १२३४५३६, ५६२३१४३, ५६२३१७४, ६२३१७४, २६।]

श्र : २६।

[ब ४ (२१ को ६ से भाग देने पर बची सख्या) को घटाता है— २२ बच जाते है। इसे २७ (२० के निकट की बड़ी संख्या जिसे ६ से भाग देना सभव हो) मंसे घटा देता है।

व: काटा हुम्रा ग्रंक ५ था। ठीक है?

ग्र : बिलकूल ठीक।

व ३१ की बजाय दूसरी कोई भी संख्या जोड़ने को दे सकता है। ६ से भाग देने पर शेषफल को उसे याद रखना होगा और ग्रद्धारा दिये हुए योगफल में से इसे घटाना होगा । imes

#### श्रद्भृत भाग:

निम्न माग में ४ को छोड़कर समी भ्रंक \* द्वारा दरशाए गए हैं। लुप्त श्रंकों को भरिए।

X

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

इस प्रश्न के चार विभिन्न हल है:

१,३३७,१७४ : ४४३ - १४१८;

१,३४३,७८४ : १४६ -- १४१६;

8,200,808: 586- 8888;

१,२०२,४६४ : ८४८ = १४१८ |

### ंबनेडिक्टोव की पहेली:

बनेडिक्टोब रूसी कवि थे। इन्होंने गणित की पहेलियों की एक पुस्तक लिखी थी। निम्न पहेली उसी पुस्तक की एक पहेली है—

एक वृद्ध भौरत ग्रण्डे वेचकर ग्रपना भौर ग्रपनी तीन बेटियों का जीवन-निर्वाह करती थी। एक दिन उसने ग्रपनी बेटियों को ६० भ्रण्डे देकर बाजार भेजा। बड़ी को १० भ्रण्डे दिये, मँभनी को ३० भ्रौर छोटी को ५०।

"तुम लोग श्रापम में समभौता कर लो," बृद्धा ने वहा, "श्रीर अपने ही श्राप कीमन तथ कर लो। निश्चित की हुई कीमत पर उटी रहो। लेकिन जहां के मिरा खयाल है, समभौते के बाबज़द, बडी लड़की सपने दम अपडों के लिए उतने ही पैसे प्राप्त करेगी, जिनने कि दूसरी अपन ३० अपडों के लिए और तीसरी के ५० अपडों की भी इननी ही कीमत मिलगी। अर्थात् नुममें से प्रत्येक घर बराबर पैसे लाएगी और ६० अपडों की मब श्राय ६० श्रानों से कम नहीं होगी।"

[इसके पहले कि ग्राप ग्रागे इस पहेली के हल को पढ़ें, स्वयं हल खोजने की कोशिश कीजिए।]

समस्या विकट थी। तीनों लडिकयाँ बाजार जाते समय रास्ते में सोचने लगीं। दोनों छोटी बहनों ने बड़ी से कोई तरकीब खोजने को कहा, क्योकि बड़ी काफ़ी होशियार थी।

वड़ी ने कहा, "हम सभी एक बार में इकट्ठे ७ ग्रण्डे बेचेंगे। इन सात ग्रण्डों की हम एक निश्चित कीमत रखेंगे ग्रौर फिर इस कीमत मे हेर-फेर नहीं करेंगे। हम ७ ग्रण्डों की ३ ग्राना कीमत रखेंगे। ठीक है?"

'लेकिन यह तो बहुत कम कीमन हुई !'' दूसरी लड़की ने म्रापत्ति की।

"कोई हर्ज नहीं," बड़ी लड़की ने कहा— "शेष ग्रण्डों की कीमत हम बढ़ा देंगे। मैंने पता लगा लिया है कि ग्राज बाज़ार में ग्रण्डों की कमी है।"

"ग्रौर शेष ग्रण्डों की हम क्या कीमत रखेंगे !" छोटी ने पूछा।

''६ म्राने प्रति म्रण्डा । विश्वास रखो, जिन्हें म्रण्डो की म्रावश्यकता होगी, यह कीमत भी वे देने को तैयार हो जाएँगे।''

"लेकिन यह तो बहुत ऊँची कीमत हुई," दूसरी ने कहा।

"इससे क्या ? पहले ७ श्रण्डों वाले समूह सस्ते जाएँगे। कीमती श्रण्डों से उसकी पूर्ति हो जाएगी।"

वाजार मे तीनों लडिकयाँ ग्रलग-म्रलग स्थानो पर ग्रपने म्रंडे लेकर बैठ गई। इनके ग्रण्डों की कम कीमत पर सारा बाजार दंग रह गया। छोटी ने, जिसके पास ५० म्रंडे थे, १ को छोड़कर सभी ग्रण्डे बेच डाले। प्रत्येक ७ अण्डों के ३ आने के हिसाब से उसे २१ आने मिले । दूसरी ने, जिसके पास ३० अण्डे थे, २ को छोड़कर दोप सभी अण्डे थेच डाले । उसे १२ आने मिले । बड़ी लडकी को अपने ७ अण्डों के लिए ३ आने मिले और उसके पास ३ अण्डे लेप रहे।

यकायक एक बावर्ची दौड़ता-दौड़ना ग्राया। उसे दम अण्डों की बहुत जरूरत थी। उसके मालिक को ग्रामलेट बहुत पसंद था। किसी मी कीमत में अण्डे खरीदने को वह तैयार था। लेकिन यह क्या, इन तीन लड़कियों को छोड़कर किसी के भी पास ग्रण्डे नहीं हैं! छोटी के पास १ ग्रण्डा था, मँभली के पास २ ग्रौर बड़ी के पास ३।

बावर्ची वड़ी के पास पहुँचा, ''तुम ग्रपने ग्रण्डों की कितनी कीमत चाहती हो ?''

"एक ब्रण्डे के दाम नौ ग्राने," उसने उत्तर दिया ।

"क्या ? तुम पागल तो नहीं हो ?"

"लेना हो तो लो, ग्रन्यथा ग्रपना रास्ता पकड़ो । दाम एक है । एक पैसा भी कम नहीं होगा।"

बावर्ची दूसरी के पास गया।

"क्या दाम ?"

"एक ग्रष्डे के ६ ग्राने।"

''श्रौर तुम्हारे भ्रंडे का क्या दाम है ?'' बावर्ची ने तीसरी से पूछा । ''६ स्राना''

दूसरा इलाज नहीं था। बावर्ची ने तीनों के ग्रण्डे ले लिये।

इस प्रकार : बड़ी लड़की को केवल १० श्रण्डों के ३+ ( $\xi \times \xi$ )—३० श्राने मिले। मँभली लड़की को ३० श्रण्डों के ( $\xi \times \xi$ ) + ( $\xi \times \xi$ ) ( $\xi \times \xi$ ) + ( $\xi \times \xi$ ) ( $\xi \times \xi$ 

खुशी-खुशी लड़िकयाँ घर लौटीं। माँ को सब किस्सा सुना दिया श्रीर उसके हाथ पर ६० ग्राने रख दिए।

× × ×

#### पितामह ग्रौर पोताः

सन् १६३२ में मेरी उम्र मेरे जन्म-वर्ष की संख्या के श्रन्तिम दो श्रंकों के के वरावर थी। जब इस संयोग को मैंने अपने पितामह से कहा तो उन्होंने श्रचम्भित कर दिया—"यही बात मेरी श्रायु पर लागू होती है।" मैंने इस बात को मानने से इनकार कर दिया।

शायद श्राप भी दादा की इस बात को असंभव मानेंगे।

"मान जास्रो, में तुम्हें सच-सच बता रहा हूँ।" स्रौर दादा ने अपनी बात स्पष्ट समक्षा दी।

इसके पहले कि ग्राप नीचे दादा का स्पष्टीकरण पढ़ें, बताइए सन् १६३२ मे हम दोनों की ग्रायु कितनी थी ?

स्पष्टीकरण: शायद श्राप सोचने लग जाएँ कि पहेली में ही कोई घोला है, वरना पितामह श्रीर पोते की श्रायु बरावर कैसे हो सकती है?

स्पष्ट है कि पोते का जन्म २०वीं शताब्दी में हुआ। अतः उसके जन्म-वर्ष की संख्या के प्रथम दो ग्रंक १९ हुए। शेष दो ग्रंकों को दो बार जोड़ने से योग ३२ होना चाहिए। अतः ये अन्तिम दो ग्रंक १६ हुए। ग्रर्थात् पोते का जन्म सन् १९१६ में हुआ और सन् १९३२ में उसकी आयू १६ वर्ष थी।

स्वामाविक है कि दादा का जन्म १६वीं शताब्दी में हुआ। अतः उनके जन्म-वर्ष की संख्या के प्रथम दो ग्रंक १० होंगे। शेष दो ग्रंकों को दुगुना करने पर १३२ संख्या मिलनी चाहिए। ये दो ग्रंक होंगे ६६। अतः दादा का जन्म-वर्ष था सन् १८६६ ग्रौर सन् १६३२ में उनकी ग्रायू थी ६६ वर्ष।

इस प्रकार सन् १६३२ में पितामह ग्रौर पोते की ग्रायु कमशः उनके जन्म-वर्षों की संख्याग्रों के ग्रन्तिम दो ग्रंकों के बराबर थी।

नीचे ग्रायु-सम्बन्धी हम ग्रीर दो पहेलियाँ दे रहे हैं। स्वयं कोशिश कीजिए उत्तर जानने की। वैसे, उत्तर हम नीचे दे रहे हैं। (१) एक आदमी से उसकी आयु पूछी गई। उसने उत्तर दिया: "आज से तीन साल बाद की मेरी उम्र-सख्या लीजिए। इसे ३ से गुगा कीजिए और तब आज से ३ वर्ग पूत्र की भेरी उम्र-सख्या को ३ से गुगा करके इसमें संघटा दीजिए। आज स्वयं जान जाएँग कि मेरी उम्रक्या है"

बताइए उस व्यक्ति की उम्र क्या है ?

(२) ''श्री नागार्जुनजीकी उम्रक्या है?'' मेरे मित्र ने मुफसे पूछा।

"नागार्जुनजी की ? १८ वर्ष पूर्व उनकी स्रायु उनके पुत्र की स्रायु की ३ गुनी थी।"

लेकिन श्राज तो उनकी श्रायु, उनके पुत्र की श्रायु की दुगुनी ही है,'' मेरे मित्र ने कहा।

"बात ठीक है। स्रौर इसीलिए दोनों की श्रायु श्रासानी से जानी जा सकती है।"

ग्राप बताइए ।

#### उत्तर:

(१) ग्रंकगणित की ग्रपेक्षा सरल बीजगणित से इन पहेलियों का उत्तर ग्रासानी से मिल जाएगा। मान लीजिए कि य उस व्यक्ति की श्रायु है। तब पहेली की शर्तों के ग्रनुसार:

(२) आज यदि पुत्र की आयु य वर्ष है, तो पिता की आयु २ य वर्ष होगी। १८ वर्ष पहले दोनों की आयु १८ वर्ष कम थी। तब पिता की आयु पुत्र से ३ गूनी थी। अतः

X

### संख्याशास्त्र की पहेलियाँ :

१, २, ३, ४, ४ मंद्रगाश्चों को हम प्रकृतिक संख्याएँ कहत है। इन प्राकृतिक मंद्रगाश्चों से संबंधित कई ऐसे मबाल हैं जिल्हें हम प्रभा तक हम नहीं कर पाए है। क्योंकि यह संख्याचार व केवल एक दो संख्याओं में संबंधित नहीं है. (जैसे, २ हारा ६ को पूर्ण भाग दिया जाता है)। यह मपूर्ण संख्या-समूह पर विचार करना है (जैसे, २ हारा सभी सम संख्याओं को पूर्ण भाग दिया जा सकता है)। यद्यपि इम प्रकार के बक्तव्य, जगर से इंपने में स्नासान प्रतीत होते हैं, परन्तु जब इनको सिद्ध करने का मवाल उपस्थित होता है, तो बड़े-बड़े गणितज्ञ हार जाते है।

उदाहरण के लिए गोल्डबाल के अनुमान को ही लीजिए: "२ से बडी प्रत्येक सम मंख्या दो मूलसंख्याओं का योग है" (मूलसंख्या की परिभाषा है: वह संख्या जिसे स्वयं उस संख्या और १ को छोड़कर, और अन्य संख्या द्वारा भाग देना संभव न हो।) इस प्रशार ४ (समसंख्या) मूलसंख्या २ और २ का योग है; ६ मूलसंख्या २ और ३ का योग है; ६ मूलसंख्या २ और ३ का योग है; और इसी प्रकार यह कम चलना रहेगा। परन्तु इस प्रकार के आप चाहे जितने उदाहरण दें, इससे यह निद्ध नहीं ही होता कि सभी समसंख्याओं के लिए यह कथन मत्य है, यद्यपि किसी ने भी आज तक ऐसा कोई उदाहरण प्रस्तुत नहीं किया। जिससे गोल्डबाल का अनुमान गलन साबित हो।

इस कथन का स्पष्टीकरण यहाँ पर संभव नहीं होगा। हम भार-तीयों को यह जानकर प्रसन्तता होगी कि इस शताब्दी की एक ग्रस्पजीवी प्रतिमा रामानुजन ने इस पहेली को मुलभाने में काफ़ी सहयोग दिया है। रामानुजन के तरीकों पर रूसी गणितज्ञ विनोग्राडोव ग्रव तक यहीं मिछ कर पाए हैं कि प्रत्येक बड़ी संख्या चार मूल संख्याग्रों के योग के रूप में लिखी जा सकती है (जैसे, ४३=२+५+१७+१६)

$$\times$$
  $\times$   $\times$ 

ऊपर हमने 'मूलसंख्या' की परिभाषा दी है : मूलसंख्या वह संख्या

है, जिसे स्वयं वह संख्या स्त्रीर १ को छोड़कर स्रन्य किसी संख्या द्वारा भाग देन: संभव न हो। इस प्रकार प्रथम १२ मूल संख्याएँ हैं: १, २, ३, ५, ७, ११, १३, १७, १६, २३, २६ प्रौर ३१। संख्या ४, ६, ८ भूलमंख्याएँ नहीं है।

ग्राज ने लगभग २२ सौ वर्ष पूर्व यूक्तिं हो सिद्ध किया था कि मूलसंख्याग्रो की मंख्या ग्रनन्त है। शताब्दियों से गणितज्ञों का यह प्रयास रहा है कि कोई ऐसा सूत्र हाथ लगे जो केवल मूलसंख्याग्रों को ही प्रकर करे।

प्रथम सूत्र दिया गया न<sup>3</sup> + न + ४१। यदि न कोई संख्या हो तो २ छौर ३६ के बीच न का कोई भी मान मूलसंख्या प्रकट करेगा। लेकिन यदि न का मान ४० हो तो सूत्र का मान होगा १६८१, जिसे कि ४१ द्वारा भाग देना संभव है। ग्रतः यह सूत्र भी ग्रनुपयोगी साबित हम्रा।

सन् १६४० में फ्रेंच गणितज्ञ फर्मा ने सोचा कि उसने एक सूत्र खोज लिया है, जो केवल मूलसंख्याएँ ही प्रकट करेगा। उसका सूत्र था २<sup>२</sup>, न 🕂 १, जब कि 'न' एक प्राकृतिक संख्या हो। इस प्रकार प्रथम पाँच 'फर्मा-संख्याएँ' हैं:

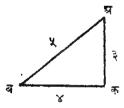
उपरोक्त सभी संख्याएँ मूलसंख्या हैं। परन्तु क्या यह सूत्र हमेशा स्रागे भी मूलसंख्याएँ ही प्रकट करता जाएगा ? कर्मा के एक शताब्दी बाद प्रसिद्ध गणितज्ञ ग्राउलर ने पता लगाया कि 'छुटी फर्मा संख्या', २ र्थं न १ - ४२६४६६७२६७ एक मूलसंख्या नहीं है। यह संख्या वास्तव में ६४१ ग्रीर ६०००८१० का गुणनफल है। बाद में ग्रीर भी ऐसी फर्मा-संख्याग्रों का पता लगा जो मूलसंख्याएँ नहीं हैं। ग्रतः फर्मा का सूत्र भी ग्रन्पयोगी साबित हुग्रा।

इस विवेचन में हम ग्रीर ग्रधिक नहीं जाएँगे। इतना ही कहना पर्याप्त होगा कि ग्रभी तक हमें ऐसे किसी भी सूत्र का पता नहीं लगा, जो केवल मूलसंख्याग्रों को ही प्रकट करे। गणितज्ञों के लिए ग्राज भी यह सवाल एक पहेली है।

प्रमित्त स्वित्व स्वीर एक पहेली है, जो गणित-शास्त्र में काफ़ी वाद-विवाद के बाद भी अनुत्तरित पड़ी है। प्राचीन ग्रीक गणितीय ग्रन्थों में एक प्रसिद्ध ग्रन्थ है 'डायोफेन्टस का गणित संग्रह'। फर्मा (सन् १६०१--१६६१) की मृत्यु के बाद उनके ग्रन्थ-संग्रह में एक डायोफेन्टस की पुस्तक मिली। एक पृष्ठ के हाशिये में लिखा मिला: (लैटिन में)

इस वर्ष (सन् १६६१) फर्मा को गुजरे तीन सौ वर्ष हो चुके हैं कि प्रभी तक उस पूफ को हम नहीं खोज सके जिसे स्थान की कमी के कारण फर्मा साहब हाशिये पर नहीं लिख सके।

मान लीजिए कि चित्र के त्रिकोण की ३ भुजाश्रों की लम्बाई कमशः ३, ४, ५ है। तब पाइथागोरस की सिद्धि हमें बताती है कि इनमें ३ + ४ = ५ का सम्बन्ध है।



भ्रब, ३, ४, ५ की जगह कोई भी प्राकृतिक संख्या हो ग्रौर २ का

त्रजाय कोई दूसरा 'इंडेक्स' हो तो क्या उपरोक्त समीकरण तब भी संभव होगा ? जैमे :

्रिप्र, ब, क चाहे कोई भी प्राकृतिक संख्या हो।

फर्मा ने हाशिये में लिखा था २ से बड़े इंडेक्स के लिए उपरोक्त सम्बन्ध सही नहीं हो सकता । जैसे श्र ब क का श्राप जो चाहे मान रखें  $x^3 + a^3 = a^3$  सम्बन्ध श्रसंभव है ।

यहाँ तक तो हुई ऐतिहासिक जानकारी की बात । फर्मा की विशेषता है कि वे इस 'ग्रसंभव' का प्रमाण भी दे सकते थे, परन्तु स्थानाभाव के कारण नहीं दे पाए ग्रौर गणित-जगत् में एक बहुत बड़ी पहेली को ग्रपने पीछे छोड़ गए।

ग्रब तक हम मात्र इतना ही पता लगा पाए हैं कि म के १०० तक के मानों के लिए यह सम्बन्ध ग्रसंभव है। इसके ग्रागे हम कुछ भी नहीं बता सकते।

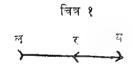
गणित-शास्त्र की यह विशेषता है कि यदि कोई किसी सम्बन्ध को संभव मानता है तो इसके लिए प्रमाण उपस्थित करना पड़ेगा और यदि असंभव मानता है तो इसके लिए भी प्रमाण देना होगा।

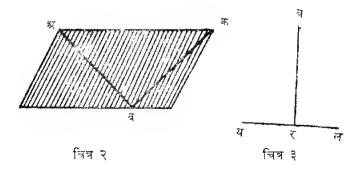
सन् १६०८ में जर्मनी के प्रो० पाल वोल्फस्केल ने इस पहेली को सुलभाने वाले के लिए १००,००० मार्क का इनाम छोड़ रखा है। यह इनाम स्रभी प्रतीक्षा कर रहा है—स्रापकी।

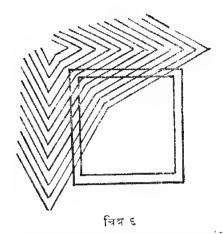
# ज्यामितीय पहेलियाँ

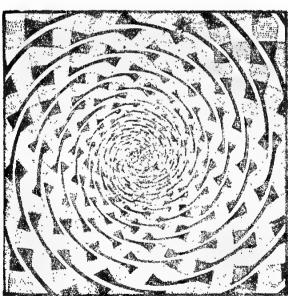
### दृष्टिभ्रमः

कुछ लोग सुनी हुई बात की ग्रपेक्षा देखी हुई बात पर विश्वास करना ग्रधिक पसंद करते हैं। तो श्राइए हम नीचे के चित्रों को देखें—

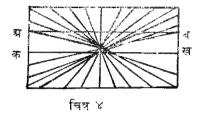


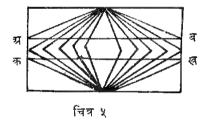






चित्र ७



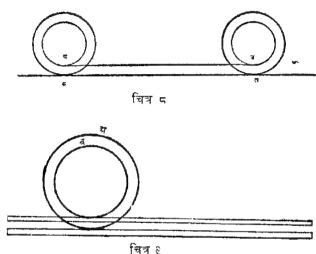


चित्र १ में रेखा-खंड र य स्पष्ट रूप से ल र रेखा-खंड से छोटा दीखता है। परन्तु मापने पर स्पष्ट हो जाएगा कि दोनों रेखा-खंड बरा-बर हैं।

चित्र २ में भी भ्रब रेखा भ्रौर व क रेखा बरावर लम्बी हैं। उसी प्रकार, चित्र ३ की य ल भ्रौर व र रेखाएँ बराबर लम्बी हैं। चित्र ४ श्रौर ५ की भ्रब भ्रौर क ख रेखाएँ, विश्वास की जिए या मत की जिए, समानान्तर हैं।

चित्र ६ का रेखांकन एक नियमित वर्ग है, किन्तु इसके एक कोण के ऊपर खींची गई रेखाओं के कारण यह वर्ग बहुत विकृत लगता है।

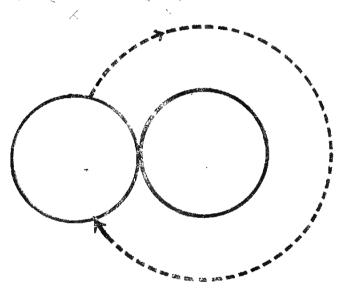
चित्र ७ में चित्तीदार पृष्ठभूमि पर भग्न किन्तु विलकुल सकेन्द्र वृत्त खीचे गए है। परन्तु आभास एक सर्पिल का होता है। चित्र प्रकाय बड़ा वृत्ता, बिना फिसले क खरेखा पर एक पूर्ण चक्कर लगाता है । श्रतः क खरेखा की दूरी बड़े वृत्त की परिधि के बराबर है। परन्तु छोटा वृत्त भी, क्योंकि वडे वृत्त के साथ जुटा हुग्रा है, एक पूर्ण चक्कर लगाता है। लेकिन, क्योंकि श्र ब ग्रीर क ख दूरियाँ बराबर है, दोनों वृत्तों की परिधियाँ भी वराबर हैं।



स्पष्टीकरण: यद्यपि वृत्त बिना फिसल ही घूमता है, परन्तु छोटा वृत्त एक माने में फिसलता है। मान लीजिए कि ये दोनों वृत्त दो पहिये हैं -एक-दूसरे से मजबूत बँधे हैं। ये रेलों पर दौड़ रहे हैं (देखिए चित्र ६)। रेल ख रेल क के नीचे है ग्रीर यह व वृत्त को स्पर्श नहीं करती। तब इस योजना का एक पूर्ण चक्कर, वृत्त-केन्द्र को, ख रेल पर, ग्र वृत्त की परिधि के बरावर ग्रागे ले जाएगा। इसके विपरीत यदि ख रेल को ग्रीर नीचे कर दिया जाए, (तय ग्र वृत्त ख रेल को स्पर्श नहीं करेगा) तो वृत्त-केन्द्र, एक चक्कर में, क रेल पर ब वृत्त की परिधि की दूरी के बरावर ग्रागे बढ़ जाएगा। ग्रव मान लीजिए कि प्रत्येक पहिया अपनी-ग्रपनी रेल पर ग्राधारित है। दोनों वृत्तों की परिधि बरावर नहीं

हो सकती — यह तथ्य कोई भी स्वीकार कर लेगा। ग्रतः ग्र पहिया न रेल पर जिना फिसले ग्रागे बढ़ता है तो व पहिये को कुछ मात्रा में, क रेल पर ग्रवश्य फिसलना चाहिए। ग्रीर यदि व पहिया क रेल पर जिना फिसले ग्रागे बढ़ता है तो ख रेल पर ग्र पहिये को फिसलना होगा।

तात्पर्य यह कि प्रत्येक पहिया रेल के साथ घड़ी के पहियों की तरह सर्वधित रहे तो गति असम्भव हो जाएगी ।



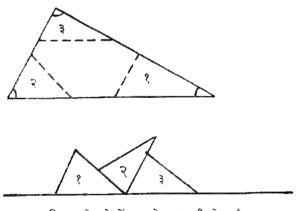
इन दो समान वृत्तों—ग्र ग्रौर ब पर विचार कीजिए।

यदि व को स्थिर रखा जाए और म्र को इसकी परिधि पर बिना फिमलाए घुमाया जां तो पुनः ग्रपनी ग्रारम्भिक स्थिति पर लौट म्राने तक स्र ग्रपने केन्द्र पर कितने चक्कर लगाएगा

बहुत संभव है कि प्रथम विचार में श्रापका उत्तर गलत हो। श्राप सोचेंगे, क्योंकि दोनों वृत्तों की परिधियाँ समान श्रौर क्योंकि श्र की परिधि ब की परिधि के साथ सटी रहेगी, श्र श्रपने केन्द्र का एक चक्कर लगाएगा। परन्तु यदि श्राप इस समस्या का दो समान गोलाकार सिक्कों से परीक्षण करते हैं तो श्रापकी यह धारणा ग़लत साबित होगी। श्राप देखेंगे कि श्र २ चक्कर लगाना है। परीक्षण करके देखिए, यदि विण्वास न हो तो!

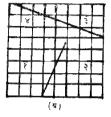
स्कृत में, विद्यार्थियों से प्रायः पूछा जाता है-

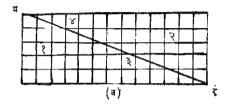
किसी प्रयोग द्वारा यह सिद्ध की जिए कि जिमुज के तीनों कोणों का योग १८०° होता है। विद्यार्थी प्राय. एक त्रिमुज काराज को लेते हैं; इसके तीनों कोण काटते है और नीचे के चित्र की तरह इन्हें रखते है। ग्रव हम देखेंगे कि यह तरीका कितना थोका देता है।



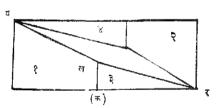
त्रिभुज के कोणों का योग १८०° होता है

कल्पना की जिए कि हम काग़ज का एक वर्ग टुकड़ा लेने हैं श्रीर इसे ६४ लघुवर्गों में विभाजित करते हैं, जैसे कि शतरंज-पटल पर होते हैं। फिर हम इसे, जैसा कि नीचे के चित्र में दिखाया गया है, २ चतुर्भुजों श्रीर २ त्रिभुजों में काटते हैं। फिर इन टुकड़ों से चित्र ब की तरह से एक दूसरे चतुर्भुज की रचना करते है। श्रव इस नथे चतुर्भज की भुजाएँ क्रमशः ५ ग्रौर १३ इकाइयाँ लम्बी होगी; ग्रंथीत् इम नये चतुर्भुज का बर्गफल ५ × १३ - ६५ वर्ग-इकाइयाँ हुग्रा । परन्तु पहले चतुर्भुज का वर्गफल ५ × = ६४ वर्ग-इकाइयाँ था । यह ग्रातिरिक्त १ वर्ग-इकाई कहाँ से ग्राई ?





बात यह है कि (अ) के १,२, द और ४ दुकड़े (ब) के रूप में बिठाने पर ठीक-ठीक य र विकर्ण के साथ संलग्न नहीं होते, विल्क एक बहुत ही छोटा समानान्तर चतुर्भुज बनाते हैं। इस लघु समानान्तर चतुर्भुज को बहुत ही बड़ा बनाकर देखा जाए तो यह (क) चित्र के



वर्ग का विभाजन ग्रीर पुनर्रचना

समान दिखाई देगा । इस लघु चतुर्भज का वर्गफल १ इकाई है । लय व कोण इतना लघु होता है कि इसे हम देख ही नहीं सकते ।

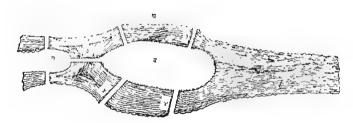
### कोनियसबर्गके पुलः

गणितशास्त्र के इतिहास में कुछ ऐसी भी पहेलियाँ हैं, जिनको हल करने के प्रयत्नों ने नये-नये गणितांगों को जन्म दिया है। क्योंकि ऐसी

पहेलियों का गणितशास्त्र के अध्ययन में महत्त्वपूर्ण स्थान है, इस पुस्तक में हम इनकी चर्चा करेगे। यहाँ पर हम एक ऐसी पहेली को प्रस्तुत करने जा रहे हैं, जिसने एक टट्टत ही महत्त्वपूर्ण गणितांग को जन्म दिया। इसे उच्च गणित के अध्येता 'टांपोलांजी' (Topology) के नाम से जानते हैं।

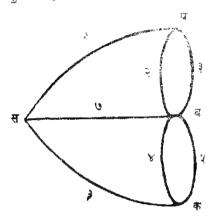
इस पहेली को महान् गणितज्ञ ग्राउलर (सन् १७०७—६३) ने सन् १७३६ में प्रकाशित किया था।

जर्मनी के कोनिक्यवर्ग शहर में प्रेगेल नामक नदी बहती है। ग्राउलर के समय में इस नदी के बीच २ द्वीप थे, जो कि ग्रापस में ग्रौर किनारों से ७ पुलों द्वारा संबंधित थे। (देखिए चित्र)



चित्र: कोनिक्सबर्ग के सात पूल

कोनिक्सबर्ग में प्रायः इस बात की चर्चा उठती—क्या यह सम्भव है कि एक व्यक्ति शहर के किसी स्थान से चलना आरम्भ करे, एक बार और केवल एक बार सभी पुलों को पार करे, और पुनः अपने आरम्भिक स्थान पर लौट आए ? किसी भी व्यक्ति को इसमें सफलता नहीं मिली, लेकिन, इसके विपरीत कोई भी यह 'सिद्ध' नहीं कर सका कि इस प्रकार का मार्ग सम्भव नहीं है। आउलर ने इस समस्या के बारे में सुना और इसके हल में जुट गया। ("आपको मात्र इतना बताना होगा कि यह बात असम्भव है और फिर कोई गणितज्ञ इसको 'सिद्ध' करने में जुट जायेगा!"—एक कहावत) उसने देखा कि ऊपर के जटिल चित्र को आगे के सरल चित्र द्वारा प्रकट किया जाए तो समस्या वही रतनी है और यही से गणिन में टॉपोनॉजीकड तरीको की भूरुग्रान होती ह।



तय पहले की समस्या इस हैं। में हमारे सामने आनी है — स्या यह सम्भव है कि किमी भी स्थान से शुरू करके, एक पेंसिल द्वारा, पेंसिल को कागज पर से बिना उठाए, एक बार और केवल एक बार सभी रेखाओं से गुजरकर हम अपने आरम्भिक स्थान पर लौट आ सके।

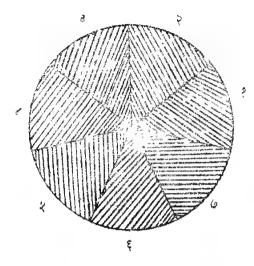
चित्र : कोनिक्सवर्ग पहेली का सरलीकरण

भ्राउलर ने यह सिद्ध कर दिखाया कि ऐसा कर सकता 'ग्रसम्भव'

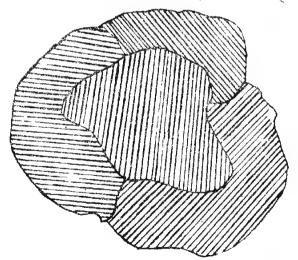
### नक्शे के लिए कितने रंग ?

है ।

नक्शे तैयार करने वालों का यह अपनुभव है कि समतल या गोल पर देशों की दरशाने के लिए केवल चार रंगों की जरूरत पड़ती है। किसी भूखंड मे यदि १,२,३ या ४ देश हों तो इसे रंगने के लिए चार या इससे कम रंग पर्याप्त हैं। इसके पहले कि हम इस पहेली की चर्चा को आगे बढ़ाएँ, एक अम दूर कर देना उचित होगा। चित्र आ को देखकर आपको लगेगा कि इसको रँगने के लिए हमें ७ रंगों की जरूरत पड़ेगी; परन्तु हमें समस्या के इस नियम का खयाल रखना चाहिए कि यदि दो देश केवल एक बिन्दु पर मिलते हैं—एक रेखा पर नहीं मिलते—तो उन दोनों को एक ही रंग से रँगा जा सकता है। अतः चित्र आ के नक्शे के लिए ३ ही विभिन्न रंग पर्याप्त हैं।



चित्र ग्रः सात देशों के इस नक्ष्ये के लिए ३ रंग पर्याप्त है।



चित्र व: चार देशों के इस नक्शे के लिए चार रंगों की स्नावश्यकता है।

ग्रव हम चित्र व पर विचार करेंगे। इस चित्र में ४ देश है ग्रौर प्रत्येक देश दूसरे ३ देशों को स्पर्श करता है। स्पष्ट है कि इस नक्शे को रँगने के लिए चार विभिन्न रंगों की ग्रावश्यकता है। किन्तु ग्रभी तक किसी को भी ऐसा नक्शा खींचने में सफलता नहीं मिली जिसमें ५ देश हों ग्रौर इनमें का प्रत्येक देश दूसरे चार देशों की रेखाग्रों पर स्पर्श करता हो।

चित्र य के नक्शे से यह स्पष्ट हो जाता है कि इस नक्शे को रँगने के लिए ४ रंग ग्रावश्यक हैं। फिर भी तथ्य यह है कि, किसी को भी ग्रभी तक ऐसा नक्शा बनाने में सफलता नहीं मिली, जिसके लिए ४ रंग पर्याप्त न हों, ग्रथींत् हमारे पास इस बात का कोई 'प्रमाण' नहीं है कि ४ रंग पर्याप्त हैं।

हाँ, यह 'सिद्ध' किया जा चुका है कि ४ रंग पर्याप्त हैं। यद्यपि यह आशा की जाती है कि सभी प्रकार के नक्शों के लिए ४ रंग पर्याप्त होंगे, हम इस 'आशा' को अभी तक सिद्ध नहीं कर पाए हैं। गणितजों के लिए इस पहेली का इतना महत्त्व है कि शायद ही कोई महीना खाली जाता हो जबकि किसी गणित-जर्नल में आग इस पहेली पर कोई-न-कोई गवेषणा न पढ़ें। किन्तु वास्तविक पहेली है समतल या गोलीय।

### प्रायिकता-सिद्धान्त (Theory of Probability) की पहेलियाँ

"कल्पना की जिए कि ताश के दो खिलाड़ी ग्र ग्रीर व दाँव पर १२ रुपये लगाते हैं। इसमें दोनों का हिस्सा वराबर है। दोनों का करार होता है कि जो भी खिलाड़ी पहले ३ पाइन्ट बना लेगा, पूरा दाँव वही जीत लगा। ग्र द्वारा २ पाइन्ट ग्रीर व द्वारा १ पाइन्ट बना लेने के श्रनन्तर, दोनों खेल बन्द कर देते हैं। प्रश्न है—दाँव को वे लोग ग्रापस में कैसे बाँट लें?"

उपरोक्त सवाल एक पेशेवर जुम्रारी केवेलियर डे मेयर ने फ्रांस के महान् गणितज्ञ पास्कल (सन् १६२३-६२) के सामने रखा था। मौर इसी सवाल, जुए की इसी पहेली के साथ गणितशास्त्र के एक म्रास्थिक महत्त्वपूर्ण क्षेत्र का जन्म हुम्रा।

यह सवाल श्रापको काफ़ी सरल प्रतीत होता होगा: श्राप सोचते होंगे—क्योंकि श्र के पाइन्ट व के दुगुने हैं, श्र का हिस्सा भी व से दुगुना होना चाहिए, श्रर्थात् श्र द रुपये लेगा श्रौर ब ४ रुपये। लेकिन श्रव कल्पना कीजिए कि खिलाड़ी श्रगला पाइन्ट मी खेलते हैं। श्रापसी समभौते से ही वे इस पाइन्ट को नहीं खेले थे। यदि श्र इस पाइन्ट को जीतता है, तो पूरा दाँव—१२ रुपये—उसी को मिलता है। यदि वह हार जाता है तो दोनो के बराबर २-२ पाइन्ट होते हैं श्रौर वे दोनों १२ रुपये श्रापस में बराबर बाँट लेते हैं। श्रतः श्र को किसी भी हालत

में ६ रुपये मिल ही जाते हैं। श्रीर यदि श्र द्वारा श्रगला पाइन्ट जीतने की श्राधी संमावना है, तो शेप ६ रुपये में उसका श्राधा हिस्सा होगा, श्रथत् श्र १ रुपये लेगा श्रीर ब ३ रुपये।

यदि स्र फ्रीर ब अपनी स्रारंभिक धर्त पर टिके रहते हैं तो स्पष्ट है कि दूसरा उत्तर सही है। भ्रीर यदि, बीच में खेल बंद होने पर दांब को पाइन्ट के अनुपात में बाँट लेने की दार्त होती है तो पहला उत्तर सही है।

इसके पहले कि हम इस दुविधा की गहराई में उतरें, श्रच्छा होगा कि पहले हम प्रायिकता-सिद्धांत-सम्बन्धी कुछ मूल वातें जान लें। इसे हम निम्न शर्त-संवाद द्वारा समक्षाने का प्रयत्न करेंगे—

भोजन के बाद बातचीत शुरू हुई—किसी घटना की प्रायिकता (Probability) पर । एक तक्ष्ण गणितज्ञ ने अपनी जेब से एक सिक्का निकाला और कहा—

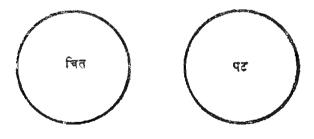
"देखिए, इस सिक्के को मैं मेज पर उछालता हूँ। यह चित गिरे, इसकी संभावना या प्रायिकता कितनी है ?"

"पहले श्राप यह बताइए कि यह प्रायिकता क्या है?" सबने एक-साथ कहा।

"यह तो एक सरल बात है। सिक्के की दो ही संभावनाएँ हैं— या तो यह जित गिरेगा या पट। इन दोनों में से केवल एक ही बात घटित होगी। इस प्रकार हम निम्न संबंध को प्राप्त करते हैं:

अपेक्षित घटनाओं की संख्या = १ संगावित घटनाओं की संख्या - २

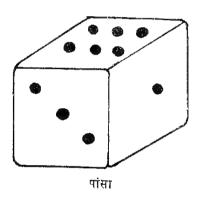
"यह 🔓 भिन्न सिक्के के चित पड़ने की प्रायिकता दरशाता है।"



85

"एक सिक्के के साथ तो यह सरल लगता है," किसी ने बीच में टोका "किसी जटिल वस्तु, जैसे पांसे के साथ, इसे समफाइए तो।"

"ठीक है," गणितज्ञ ने कहा, "श्रास्रो, हम एक पांसे को लें। यह धनाकार होता है और इसके प्रत्येक भाग पर संख्याएँ होती हैं—१ से ६ तक। (देशिए चित्र)



"ग्रब, पहले ही दाँव में ६ भ्राने की क्या प्रायिकता है? कुल संभावनाएँ कितनी हैं? क्योंकि घन के ६ चेहरे हैं, श्रतः १ से ६ तक कोई भी संख्या ग्रा सकती है। लेकिन हम चाहते हैं ६ को। इस केस में संभावना या प्रायिकता है: १ ।"

"क्या किसी भी घटना की प्रायिकता निकालना संभव है ?" कुसुम ने पूछा, 'भेरा श्रनुमान है कि खिड़की के सामने से गुजरने वाला पहला व्यक्ति एक पुरुष होगा। मेरे इस श्रनुमान की प्रायिकता क्या है ?"

"प्रायिकता ै है, यदि हम यह मान लेते हैं कि एक वर्ष का शिशु-बालक भी पुरुष है श्रीर संसार में स्त्री श्रीर पुरुषों की संख्या बराबर है।"

"ग्रीर प्रथम दो व्यक्ति पुरुष ही होंगे, इस घटना की प्रायिकता क्या है ? एक दूसरे व्यक्ति ने पूछा। "प्रथम हम विभिन्न संभावनाओं पर विचार करेंगे। प्रथम, यह संभव है कि दोनों ही पुरुष होंगे। दूसरे, पहला आदमी हो सकता है, दूसरी स्त्री! तीसरे, पहली स्त्री हो सकती है, दूसरा पुरुष। चौथे, दोनों आरोरतें हो सकती हैं। अतः ४ प्रकार की विभिन्न समस्याएँ हैं। और इनमें से केवल एक संभावना की हमें अपेक्षा है। अतः इस अपेक्षित घटना की प्रायकता है । यही आपके प्रश्न का उत्तर है।"

"यह तो समक्त में ब्रा गया। लेकिन यदि तीन पुरुषों का प्रश्न हो तो ? हमारी खिड़की के सामने से गुजरने वाले प्रथम तीन व्यक्ति लगातार पुरुष ही हों, इस घटना की प्रायिकता क्या है ?"

"प्रथम हम विभिन्न संभावनाओं पर विचार करेंगे। ऊपर हम देख चुके हैं कि दो राहगीरों के लिए ४ विभिन्न संभावनाएँ हैं। एक ग्रीर राहगीर को जोड़ने से संभावनाएँ दुगुनी हो जाती हैं, क्योंकि दो राहगीरों की ४ संभावनाओं में से प्रत्येक में हम एक पुरुप या एक स्त्री जोड़ सकते हैं। ग्रतः इस उदाहरण में द विभिन्न संभावनाएँ हैं। स्पष्ट है कि प्रायिकना दे होगी, क्योंकि द में से केवल एक ही संभावना की हमें ग्रपेक्षा है। प्रायिकता निकालने का तरीका है: दो राहगीरों के उदाहरण में प्रायिकता होगी  $\frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \longrightarrow \frac{1}{2}$ ; ग्रीर तीन राहगीरों के उदाहरण में  $\frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{2}$ । ग्राप देखेंगे कि हर बार प्रायिकता कम-कम होती जाती है।"

"१० राहगीरों के लिए क्या प्रायिकता होगी?"

ग्रापका मतलब है कि प्रथम दस राहगीर लगातार पुरुष ही हों, इसकी प्राधिकता क्या है ? यह होगी  $\frac{2}{5} \times \frac{2}{5} \times \frac{2}$ 

"शर्त तो बड़ी लुभावनी है!" मंडली में से एक व्यक्ति ने कहा, "मैं तो १००० रुपये के लिए १ रुपये से भी भ्राधिक की शर्त लगा सकता है।"

"लेकिन यह मत भूलिए कि इस शर्त को बीतने की संभावना १०००

में केवल एक है।"

''कोई परवाह नहीं। १००० रुपये के लिए १ रुपया लगाने के लिए तो मैं यहाँ तक तैयार हूँ कि प्रथम १०० राहगीर पुरुष ही होंगे।" ''ग्राप जानते हैं कि इस संभावना की प्रायिकता कितनी कम है?"

"मंभवतः दस लाख में एक।"

"नहीं, इससे भी बहुत कम । दस लाख में एक तो केवल २० राह-गीरों की संभावना होगी । १०० राहगीर पुरुष ही हों इसकी संभावना की प्रायकता है—

8,000,000,000,000,000,000,000,000,000

"बस, इतनी ही ?"

"क्या ग्राप इसे कम समभते हैं ? इतनी तो समुद्र में बूँ**दें भी** नहीं हैं।"

''खैर; आप मेरे एक रुपये के बिरुद्ध कितने की शर्त लगाते हैं ?'' ''हाँ-हाँ, सभी कुछ। सभी कुछ जो मेरे पास है।''

"सभी कुछ ? यह तो बहुत प्रधिक होगा। मैं ग्रपने रुपये के बदले में ग्रापकी साइकिल ही पसंद करूँगा।"

"लेकिन क्या तुम यह नहीं जानते कि तुम कभी भी जीत नहीं सकते। तुम्हें साइकिल कभी भी नहीं मिलेगी।"

"नहीं, यह गर्त मत लगाश्रो," गणितज्ञ के मित्र ने कहा, "एक रुपये के लिए, एक साइकिल की शर्त—सरासर पागलपन है।"

"लेकिन इसके विपरीत," गणितज्ञ ने कहा, "ऐसी स्थिति में एक रुपये की बर्त भी पागलपन है।"

'लेकिन कुछ तो संभावना है?"

"हाँ, सागर में एक बूँद—यही संभावना है। मैं यकीनन जीत जाऊँगा।"

इतने में बाहर से मिलिटशी बंड की व्विति सुनाई दी और थोड़ी ही देर में सिपाहियों की एक पूरी पलटन सड़क पर से गुजरती सबने देखी।

### विविध पहेलियाँ

दो पिता श्रीर दो पुत्र शहर छोड़ देते हैं। इससे शहर की जनसंख्या में ३ की कमी होती है। गलत ?

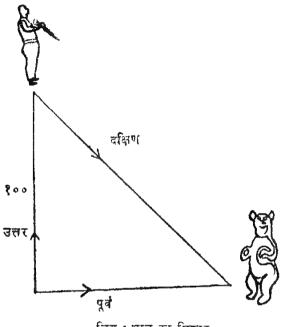
नही; सही-यदि ये त्रिमृति पितामह, पिता ग्रीर पोता हों।

 $\times$   $\times$   $\times$ एक आदमी ने एक वर्गाकार मकान बनाया श्रीर इसकी चारों दीवारों में खिड़िकयाँ लगवाई, जो सभी दक्षिण दिशा की भ्रोर खुलती हैं।

पृथ्वी पर यह कहाँ श्रीर कैसे संभव है ? पृथ्वी पर केवल एक ही जगह ऐसा है। शायद आप समभ गए होंगे—उत्तर ध्रुव ।

अच्छा, अब नीचे की पहेली आपको सरल प्रतीत होगी।

एक शिकारी मालू के शिकार के लिए निकला। यकायक पूर्व की भ्रोर १०० गज की दुरी पर उसे एक बड़ा माल दिलाई दिया। भालू



चित्र: भालूका शिकार

का यह उसका पहला शिकार था। वह डर गया। वह भागने लगा-मालू की विपरीत दिशा में नहीं, परन्तु घबराहट में सीधे उत्तर की स्रोर । १०० गज दौड़ने के बाद वह खड़ा रहा । उसमें धैर्य जगा । भीर तब वहाँ से उसने भालू को गोली से घराशायी कर दिया—सीधे दक्षिण की स्रोर गोली चलाकर।

फिर एक बार ध्यान से पढ़ लीजिए। ग्रव बनाइए, भालू का रंग कैसा था?

उत्तरः सकेद। क्योंकि उपरोक्त दिशा-गमन उत्तर ध्रुव पर संभव

है और वहाँ के भालुओं का रंग सफोद होता है।

#### १५ की पहेली:

इस पहेली की कथा बहुत ही मनोरंजक है। इसमें एक वर्ग-वॉक्स होना है और इस वर्ग-बॉक्स पर १५ ब्लाक रखे होते हैं। जर्मन गणितज्ञ धारेन्स ने इस पहेली के बारे में लिखा है:

'सन् १८७० के ग्रासपास ग्रमेरिका मे एक नयी पहेली —'१५ की पहेली' का प्रादुर्भाव हुन्ना। इसका प्रचार हवा की तरह से फैलता गया। यूरोप में भी यह पहेली पहुँची। प्रायः हर स्थान पर उस पहेली को सुलभाते हुए ग्रापको ग्रनेक पेशों वाले लोग मिल जाते।

" सन् १८८० में इस पहेली का बुखार श्रपनी चरमोन्नति पर था। परन्तु गणितज्ञों ने जल्दी ही इस बुखार को भगा दिया।"

गणितज्ञों ने स्पष्ट कर दिया कि आप चाहे लाख कोशिश करें, कुछ प्रश्न, कुछ पहेलियाँ हमेशा ही अनुत्तरित रहेंगी। इस पहेली के निर्माता सैम लॉयड महाशय ने, इस पहेली को हल करने वाले के लिए एक हजार डॉनर का इनाम भी रखा।

इस पहेली के बारे में स्वयं लॉयड ने लिखा है-

"पहेलियों के शौकीन लोग जानते होंगे कि किस प्रकार १८७० में मैंने एक बुद्धि को भकभोर देने वाली पहेली का निर्माण करके संसार में तहलका मचा दिया। यह थी—'१५ की पहेली'। इसमें १३ ब्लॉक तो निर्यामत कम में रखे गए थे, श्रौर केवल दो १४ श्रौर १५, '१४, १५' के कम में न रखकर '१५, १४' के कम में रखे गए थे। (देखिए चित्र स्थिति २:)। समस्या थी—एक समय केवल एक ब्लॉक को सरकाकर १४ ग्रौर १५ ब्लॉक को नियमित कम में लाया जाए।

" यद्यपि लोगों ने ख़ब कोशिश की, कोई भी इस हजार डॉलर के इनाम को नहीं जीत सका।"

Q,	ર	180,	8
ų	Ę	છ	5
Ę	१०	<b>{</b> {	१२
\$3	ŚŖ	१४	

स्थिति **१**ः ब्लाकों का नियमित क्रम

٤	₹	ą	8
×	ųχ	9	5
٤	१०	११	<b>१</b> २
१३	१५	१४	

स्थिति २ : व्लाकों का ग्रनियमित त्रम

पाठकों को इस पहेली की मात्र रूपरेखा हम बता पाएँगे। वैसे यह पहेली बहुत ही जटिल है ग्रौर इसे पूर्ण रूप से समभने के लिए उच्च गणित का ग्रध्ययन ग्रावश्यक है। गणितज्ञ ग्रारेन्स ने इसके बारे में लिखा है—

प्रश्न है : खाली जगह का उपयोग करके व्लाकों को इस प्रकार सरकाया जाए कि ग्रन्त में सभी १५ ब्लाक नियमित क्रम मे ब्यवस्थित हो जाएँ--जैसे कि स्थिति १ में दर्शाया गया है।

थोड़ी देर के लिए मान लीजिए कि सभी ब्लॉक अब्यवस्थित रूप में रखे गए हैं। कुछ चालों के बाद, १ को अपने ठीक स्थान पर लाना हमेगा संभव है।

विना ब्लॉक १ को हाथ लगाए, २ ब्लॉक को भी अपने ठीक स्थान पर लाना संभव है। उनके बाद १ और २ को विना हाथ लगाए ३ और ४ को हम उनके ठीक स्थानों पर ला सकते हैं। यदि ये अन्तिम दो कॉलम में नहीं हैं तो हम इन्हें इनके अपने ठीक स्थान पर ला सकते हैं। अब ऊपर की पंक्ति—१, २, ३, ४ व्यवस्थित हो गई है और आमे की चालों में ये चार ब्लॉक अछूते रहेंगे। इसी प्रकार दूसरी पंक्ति के ४, ६, ७ और ६ ब्लॉकों को हम उनके उचित स्थानों में रखेंगे। यह मी संभव है। फिर अगली दो पंक्तियों में ६ और १३ को हम उनके उचित स्थानों पर रखेंगे। एक बार व्यवस्थित हो जाने पर ये ब्लॉक—१, २, ३, ४, ४, ६, ७, ६, ६ और १३—अपने स्थानों से हटाए नहीं जाएँगे। अब केवल ६ ब्लॉक शेप रह जाते हैं—इनमें से एक खाली है और शेप १०, ११, १२, १४ और १५ गोल-मोल स्थिति में हैं। ब्लॉक १०, ११ और १२ को चालों द्वारा उनके उचित स्थानों पर रखना हमेशा संभव है। अब ब्लॉक १४ और १५—नियमित या अनियमित कम में शेष रह जाते हैं। इस प्रकार हम निम्न परिणाम पर पहुँचते हैं:—

ब्लॉकों का किसी भी प्रकार का आरंभिक सम्मिश्रण अन्त में स्थिति १ या स्थिति २ के रूप में लाया जा सकता है। (देखिए चित्र)

यदि कोई सम्मिश्रण, जिसे संक्षेप में हम 'स' का नाम देंगे, 'श' नामक किसी अन्य स्थिति में परिवर्तित हो सकता है, तो यह स्पष्ट है कि इसका विपरीत कम भी संभव है, अर्थात् स्थिति 'श' को स्थिति 'स' में परिवर्तित करना।

इस प्रकार सम्मिश्रण के दो क्रम है: एक द्वारा हम ब्लॉकों को स्थिति १ के नियमित कम में लाते हैं और दूसरे द्वारा स्थिति २ के कम में। ग्रीर इसके विपरीत, स्थिति १ के नियमित कम से हम प्रथम श्रेणी की कोई स्थिति प्राप्त कर सकते हैं ग्रीर स्थिति २ से द्वितीय श्रेणी की कोई भी स्थिति । ग्रन्त में, किसी भी श्रेणी की दो स्थितियाँ बदली जा सकती हैं।

क्या स्थिति १ को स्थिति २ में बदलना संभव है ? यह निश्चित हप से सिद्ध किया जा सकता है कि, चाहे जितनी चालें ग्राप चलें, यह कार्य असंभव है । ग्रतः ब्लॉकों की स्थितियों की विशाल संख्या को हम दो श्रेणियों में विभाजित कर सकते हैं —प्रथम श्रेणी, जिसके द्वारा ब्लॉक नियमित कम में रखे जा सकते हैं ग्रीर दूसरी श्रेणी जिसके द्वारा ब्लॉक नियमित कम में नहीं रखे जा सकते । ग्रीर इसी दूसरी स्थिति के लिए इनाम रखा गया था।

गणितीय खुलासे ने इस पहेली के भून को हमेशा के लिए खत्म कर दिया। स्राधुनिक गणित ने खेलों-संबंधी एक नये व्यापक सिद्धान्त को जन्म दिया है। स्रव किसी पहेली का उत्तर अनुमान या तेज बुद्धि पर निर्भर नहीं करता, जैसा कि दूसरे खेलों मे होता है। स्रव यह गणितीय सिद्धान्तों पर निर्भर करता है जो पहले ही उत्तर को पूर्ण रूप से निर्धारित कर देते हैं।

नीचे हम २ ऐसी पहेलियाँ देते हैं जिनका इच्छित उत्तर संभव है।

ş	२	₹	ď
¥	Ę	و	Ė,
<u>د</u>	20	१४	१२
4.3	११	87.	

चित्र १

पहेली १ः

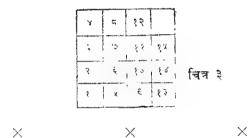
चित्र १ के ब्लॉकों को नियमित कम में रिलिए—ग्रीर ऊपर के बाई ग्रोर के ब्लॉक को खाली छोड़िए। ग्रर्थात् इन्हें चित्र २ की स्थिति में बदिलिए।



चित्र २

पहेली २:

स्थिति १ वाले बॉक्स को लीजिए । इसे अपनी एक भुजा पर खड़ा कीजिए ग्रीर ब्लॉकों को सरकाकर इन्हें चित्र ३ की स्थिति में लाइए ।



एक देवीजी एक जौहरी की दुकान पर ग्रँगूठी खरीदने गईं। उन्होंने १०० रुपये कीमत की एक ग्रँगूठी पसंद की, सौ का नोट दिया और घर ग्रायों।

दूसरे दिन पुनः वह उसी दुकान पर श्रायीं, "इसे बदलकर मैं २०० रुपये की एक दूसरी श्राँगुठी लेना चाहती हूँ।"

उन्होंने दूसरी ग्रँगूठी पसंद की । जौहरी को धन्यवाद दिया और बहाँ से चलने को लैयार हुई ।

जौहरी ने और १०० रुपये माँगे।

उन देवीजी ने कुछ रखाई से बहा, "कल मेंने आपको १०० रपये का नोट दिया और आज फिर १०० रुपये की अंगूटी दी। अतः अव मुक्ते अधिक देना नहीं है।

इतना कहकर वह दुकान से चलती बनीं।

वेचारा बनिया सोचता रह गया। श्राप भी थोड़ा-सा सोविए कि

इस पहेली में क्या रहस्य है।

\*

एक महाशय ने नौकरी के लिए आवेदन-पत्र भेजा। उसने मैनेजर से कहा कि उसे प्रतिवर्ष दो हजार वेतन मिलना चाहिए।

लेकिन मैनेजर ने कुछ दूसरी तरह ही सोचा-

"एक वर्ष में ३६५ दिन होते हैं। ग्राप प्रतिदिन ग्राठ घंटे सोते हैं, कुल हुए १२२ दिन । शेष बचते हैं—२४३ दिन ।

"आप प्रतिदिन प्रघंटे आराम करते हैं—कुल १२२ दिन हुए। शेप बचते हैं—१२१ दिन।

"वर्ष में ५२ रिववार स्राप काम नहीं करते । शेष वचते हैं— ६६ दिन ।

"हर यनिवार को भ्रापको भ्राधे दिन की छुट्टी मिलती है ---कुल हए २६ दिन । शेष बचे ४३ दिन ।

"ग्रॉफ़िस-समय के बीच में एक घंटे की छुट्टी मिलती है—-१५ दिन हुए। शेष बचते हैं २६ दिन।

''इसके स्रतिरिक्त १४ दिन की आपको छुट्टी मिलती है । शेष बचे केवल १४ दिन ।

"ग्रीर फिर दिवाली-पूजा म्रादि की वर्ष-भर में १० ग्रतिरिक्त छट्टियाँ होती है। शेष बचे ४ दिन।

"तो महाशय, क्या इन ४ दिन का वेतन ग्राप दो हजार माँगते हैं ?"

(थोड़ा सोचने पर इस पहेली का गुह्य श्रापकी समक्ष में श्रा जाएगा।)

× × ×

एक बड़ी कम्पनी ने एक शहर में नयी शाखा खोली और तीन क्लकों के लिए विज्ञापन दिया। बहुत-से श्रावेदन-पत्रों में से मैंनेजर ने तीन तरुण व्यक्तियों को चुना और उनसे कहा—

"२००० रुपये प्रतिवर्ष के हिसाब से ग्राप लोगों का वेतन ग्रारम्म होगा। यदि ग्रापका कार्य संतोषजनक होता है तो हम ग्राप लोगों को प्रतिवर्ष ३०० रुपये की या प्रति श्राघे वर्ष १०० रुपये की वृद्धि हेंगे। इन दोनों म से श्राप कौन-सी वृद्धि पसन्द करेंगे ?

प्रथम दो ग्रावेदकों ने प्रतिवर्ष ३०० रुपये की वृद्धि स्वीकार कर ली। परन्तु तीसरे आवेदक ने थोडी देर सोचकर १०० रुपये प्रति आधे वर्ष दानी वृद्धि पसन्द की।

मैनेजर ने तीमरे व्यक्ति को प्रथम दो व्यक्तियों का मुख्या विदुक्त किया । क्यो ? क्या इसलिए कि मैनेजर ने तीसरे की ईमानदारी पसन्द की, क्योंकि वह कम्पनी का पैसा बचाना चाहता था ?

नहीं। वास्तव में तीसरे व्यक्ति को पहले दो व्यक्तियों से अधिक वेतन मिलेगा और उसकी इसी बुद्धिमानी के कारण मैंनेजर ने उसे प्रथम दो व्यक्तियों का मुखिया नियुक्त किया। प्रथम दो व्यक्तियों ने सोचा कि प्रति आधे वर्ष की १०० रुपये वृद्धि प्रतिवर्ष २०० रुपये वृद्धि के बराबर होगी। परन्तु उनका यह खयाल ग़लत था। आपको भी विस्वाम न हो तो देखिए:

प्रतिवर्ष ३०० रुपये वृद्धि प्रति ग्राधे वर्ष १०० रुपये वृद्धि

पहला वर्षः

दूसरा वर्षः

तीसरावर्षः

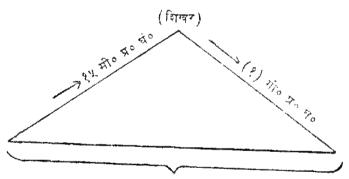
8820-8820-3800

इस प्रकार हम देखते हैं कि तीसरे व्यक्ति का वेतन ग्रन्य दो व्यक्तियों की ग्रपेक्षा प्रतिवर्ष १००, २००, ३००, ४०० अधिक रहेगा।

बहुत-से लोग ग्रौसत वेग के सवालों के बारे में गलतियाँ कर बैठते हैं। नीचे के सवाल पर विचार कीजिए: सवाल है --एक व्यक्ति अपनी कार को, प्रति घंटे १५ मील के वेग से एक मील दूरी तय करके, पर्वत शिखर पर ले जाता है। दूसरी और एक मील नीचे उतरने के लिए उसे अपनी कार का वेग क्या रचना होगा, ताकि पूरे २ मील का फ़ासला वह प्रति घंटे ३० मील की श्रौसत से तय कर ले ?

प्रथम, इस सवाल पर हम यूँ विचार करेगे: पूरी २ मील की दूरी २० मील प्रति घंटे के हिसाब से तय करे, इसके लिए उसे उतरते समय अपनी कार का वेग प्रति घंटे ४५ मील रखना होगा, क्योंकि १५ और ४५ का श्रौसत हुश्रा  $\frac{(१५ - 24)}{2}$  ३०

श्रव हम इस सवाल पर एक दूसरे पहलू से विचार करेंगे : हम जानते हैं कि "दूरी—वेग  $\times$  समय" या "समय=  $\frac{दूरी}{an}$ "। इस सूत्र के



२ मील के लिए भ्रौसत वेग ३० मील प्र० घ०

श्रनुसार ३० मील श्रौसत से २ मील दूरी तय करने के लिए  $\frac{2}{3}$   $\sigma$  घंटा या ४ मिनट का समय लगेगा। फिर, १५ मील प्रति घंटे से १ मील दूरी तय करने में  $\frac{2}{3}$  घंटा या ४ मिनट का समय लगेगा। तात्पर्य यह कि उस व्यक्ति को २ मील की उतरती दूरी शून्य समय में तय करनी पड़ेगी।

इन दो उत्तरों में से कौनसा उत्तर सही है ? तरीका तो दूसरे उत्तर का ही सही है। यात्रा का ग्रौसत वेग तो हमेशा 'सम्पूर्ण दूरी' को 'सम्पूर्ण समय' से भाग देने पर ही प्राप्त होता है। प्रथम विवेचन में — वह व्यक्ति प्रथम भील को १५ मील प्रित घंटे के वेग से तय करता है ग्रीर दूसरा मील ४५ मील प्रित घंटे के वेग से तय करता है, तो इन दो मीलों के लिए कमशः समय लगेगा  $\frac{2}{3}$  ग्रौर  $\frac{2}{3}$  घंटे या कुल समय लगेगा  $\frac{2}{3}$  घंटे । ग्रतः उसका ग्रौसत वेग होगा २ $\frac{2}{3}$  या २२.५ मील प्रित घंटा।

इस विवेचन का उन वाहन-चालकों के लिए विशेष लाभ है जो यह मान लेते हैं कि अमुक स्थान पर पहुँचने के लिए अमुक समय लगेगा। जैसे, कोई चालक प्रथम ४० मील, ४० मील प्रति घंटे के वेग से जाता है और दूसरे ४० मील, ६० मील प्रति घंटे के वेग से, तो उसका औसत वेग ४० मील प्रति घंटा नहीं होगा। उसका औसत वेग होगा ४६ मील प्रति घंटा।

 $\times$   $\times$   $\times$ 

नीचे रिश्ते-सम्बन्धी हम दो पहेलियाँ दे रहे है। वास्तव में ये गणित की पहेलियाँ नहीं हैं। परन्तु इनको हल करने के लिए जिस तार्किक कम की आवश्यकता होती है उसका गणितीय तर्क से गहरा सम्बन्ध है:

"मेरी कोई बहनें नहीं, कोई माई नहीं,

किन्तु उस व्यक्ति का पिता मेरे पिता का पुत्र है।"

स्पट्टीकरण: यदि बोलने वाले के, जैमा कि वह कहता है, न बहन है ग्रौर न माई; तब 'मेरे पिता का पुत्र' वह व्यक्ति स्वयं है। ग्रौर, यदि 'उस व्यक्ति का पिता' मेरे पिता का पुत्र है' तब 'उस व्यक्ति का पिता' बोलने वाला स्वयं है।

ग्रतः 'वह व्यक्ति' बोलने वाले का पुत्र है।

उपरोक्त स्प<sup>©</sup>टीकरण, ऐसा लगता है, मानो किसी ज्यामितीय प्रयोग की सिद्धि हो। श्रीर एक पहेली लीजिए—
एक बड़े परिवार के लोग इकट्ठे होते हैं।
इनमें एक दादा है, एक दादी है, दो पिता हैं, दो माँ हैं, चार बच्चे
हैं, तीन पोते हैं, एक माई है, दो बहनें हैं, दो पुत्र हैं, दो पुत्रियाँ
हैं, एक ससुर है, एक सास हैं श्रीर एक बहू है।
परिवार में कुल कितने व्यक्ति हैं ?
श्राप कहेंगे—२३।
नहीं, केवल ११।
बहाँ दो लड़कियाँ हैं, एक लड़का है। उनका पिता है, उनकी माँ
हैं। उनके पिता के पिता हैं, माँ है। उनकी मां के पिता है, माँ है।
श्रव श्राप पुत: विचार कीजिए। पहेली समक्ष में श्रा जाएगी।

## अनन्त-संबंधी पहेलियाँ

### ञनन्त क्या है ?

गुरू में 'ग्रनन्त' की एक सामान्य परिभाषा हम देगे—'ग्रनन्त एक ऐसा समूह है, जिसके सदस्यों की हम एक निश्चित समय में गिनती नहीं कर सकते।'

विशाल संख्याओं और अनन्त के भेद को हमें साय्ट कर लेना चाहिए। पृथ्वी पर के मानव-वर्ग की हम गिनती कर सकते हैं। पृथ्वी पर के सानव-वर्ग की हम गिनती कर सकते हैं। पृथ्वी पर के सभी पेड़ों की सभी पित्तयों को लीजिए—देर-सवेर इनकी भी गिनती सम्भव है और इस गिनती को हम एक निश्चित संख्या द्वारा प्रचट कर सकते हैं। सभी भाषाओं में प्रकाशित, सभी पृस्तकों के सभी अंतरों को भी हम संख्या द्वारा प्रकट कर सकते हैं। यूनानी गणितज्ञ आर्किमिडीज वड़ी संख्याओं और अनन्त के भेद को समक्षता था। इसी-लिए उसने कहा था कि पृथ्वी के सभी समुद्र-तटों पर विखरे समस्त बालूकण अनन्त नहीं हैं। इतना ही नहीं, गणितज्ञ ब्रह्माण्ड के समस्त प्रोटोन-इलेक्ट्रोन को भी अनन्त नहीं मानता। वास्तव में इस भौतिक जगत् में अनन्त के लिए कोई उदाहरण ही नहीं, भौतिक जगत् में सभी कुछ सीमित है—

तब म्रनन्त का उदाहरण हमें कहाँ मिलेगा ? तो लीजिए-

१, २, ३, ४, ५, ६, ७, •• गिनते चले जाइए; पीढ़ी-दर-पीढ़ी यह काम चलता रहने दीजिए—समाप्त नहीं होगा। श्रतः हमारी परिचित प्राकृतिक संख्याएँ' अनन्त वर्ग का एक उदाहरण हैं।

श्रौर उदाहरण लीजिए:

- (१) जब क एक प्राकृतिक संख्या होगी तो क<sup>२</sup> का मूल्य : १, ४, १६, २६, ३६, ४६, ६४...
- (२)  $\frac{?}{?}$  का मूल्य :

(३) २ क का मूल्य:

इन सभी श्रेणियों के सदस्यों का कोई ग्रन्त नहीं।

शताब्दियों तक इस प्रकार की श्रेणियां गणितज्ञों के लिए पहेलियाँ वनी रही। स्रभी लगभग १०० वर्ष पूर्व ही हम इसकी सही व्याख्या कर पाए हैं। सन् १८४१ में गणितज्ञ वर्नार्ड बोल्मानो महाशय ने 'स्रनन्त की पहेलियां' नामक एक पुस्तक प्रकाशित की। उस समय गणितज्ञों के सामने कितने विकट प्रश्न थे, इनका स्राभास हमें कुछ नीचे के उदाहरणों से लग सकता है।

इस श्रेणी पर विचार कीजिए:

$$H = x - x + x - x + x - x + x - x + \cdots$$

यदि इस श्रेणी के सदस्यों के हम यों संघ बनाते हैं तो

-- 0

यदि एक ग्रन्य तरीके से इस श्रेणी के सदस्यों को हम संघटित करते हैं, तो

ग्रीर एक ग्रन्य तरीके से संघटन :

श्रव सवाल है : इस श्रेणी का सही योग क्या है— ० या ग्र या ग्र $/ \gamma$  ? आधुनिक गणित हमको बताता है कि इस श्रेणी का कोई एक निश्चित मान नहीं है। इस श्रेणी का मान ० ग्नौर ग्र के बीच दोलन करता रहता है. स्रतः इस प्रकार की श्रेणी को गणितज्ञों ने 'दोलन-श्रेणी' का नाम दिया है ।

imes imes imes वास्तविक-भाग विधि द्वारा हम श्रेणियों को प्राप्त करते हैं :

$$\frac{\xi}{\xi + a} = \xi - a + a^{2} - a^{3} + a^{4} - a^{5} + \cdots,$$

$$\frac{\xi}{\xi + a + a^{2} + a^{3} - a^{4} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{2} + a^{3} - a^{4} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{2} + a^{3} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{2} + a^{3} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{2} + a^{3} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{2} + a^{3} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} - a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a^{5} + a^{5} + a^{5} + \cdots,$$

$$\xi + a + a$$

इसी प्रकार हम ग्रौर भी श्रेणियाँ तैयार करते चले जा सकते हैं। श्रब हम क का मूल्य १ रखेंगे। दाई स्रोर की सभी श्रेणियों का एक ही मान होगा अर्थात् मभी का योग निम्न श्रेणी के योग के बराबर होगा---

वास्तव में, १—१+१ -१+१ अणी प्रथम उदाहरण की तरह एक दोलन-श्रेणी है श्रौर इनका मान १ ग्रौर ० के बीच दोलन

करता रहता है। वोल्भानो की पुस्तक का एक ग्रौर उदाहरण लीजिए:

ग्रर्थात् ३स = १, यास = ३।

इसके विपरीत यह श्रेणी इस प्रकार भी लिखी जा सकती है :

श्रर्यात्, स का मान अनन्त की अगेर अग्रसर होता है। किन्तु एक और ग्रन्य तरीके से :

इस श्रेणी का मान ऋण ग्रनन्त की ग्रोर ग्रग्नसर होता है।

मानों की इस ग्रसंगति का कारण यह है कि यह श्रेणी केवल दोलन-श्रेणी ही नहीं है, अपितु यह 'ग्रनन्तीय-दोलन' करती है।

### ज्यामिति में ग्रनन्तः गैलिलियो की पहेली:

लगभग तीन सौ वर्ष पूर्व गैलिलियो ने इस पहेली को अपनी पुस्तक 'दो नूतन विज्ञानों पर संवाद' में प्रकाशित किया था । इस पहेली द्वारा यह सिद्ध होता है कि "एक बिंदु एक वृत्त की परिधि के बराबर है।"

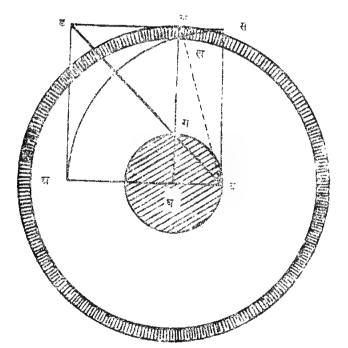
ग्रव सड एक वर्गतैयार कीजिए। डब विकर्णखींचिए। वको केन्द्र और व क को अर्थव्यास मानकर एक वृत्तचाप खीचिए। ब क के समानान्तर एक घक रेखा खीविए। यह घक रेखा विवर्ण को ग बिंदु पर ग्रौर वृत्तचाप को ख बिंदु पर काटेगी। घ को केन्द्र मानकर क्रमशः घग, घ ख ग्रौर घ क ग्रर्थं व्याम के वृत्त खींचिए। (देखिए चित्र)

यह ग्रासानी से सिद्ध किया जा सकता है कि रेखांकित वृत्त का

क्षेत्रफल रेखांकित वलय के बराबर है, क्योंकि-

ल ब घ एक त्रिभुज है ग्रौर पाइथागोरस के प्रसिद्ध सिद्धांत के **ग्र**नुसार

किन्तु, घक = बस, ग्रौर, क्योंकि बख ग्रौर बस एक ही वृत्ताचाप के श्रर्घव्यास हैं, ब स≔ब ख । ग्रतः घ क≔ब ख ।



पुनः घब == घग, क्योंकि ये दोनों एक ही वृत्त के अर्थव्यास हैं। **ग्र**तः समीकरण (१) में हम व ख के स्थान पर घक ग्रौर घब के स्थान पर घगरख सकते हैं।

इस प्रकार---

समीकरण (२) की दोनों बाजुस्रों को ग से गुणा करने पर

इस समीकरण का बाई ग्रोर का भाग रेखांकित वृत्त का क्षेत्रफल दरशाता है ग्रीर दायों ग्रोर का माग, —व क ग्रीर घ ख ग्रर्धव्यासों वाले वृत्तों का ग्रन्तर—रेखांकित वलय का क्षेत्रफल दरशाता है।

ग्रव कल्पना की जिए कि घक रेखा वस रेखा की ग्रोर सरकती है—व स रेखा पर पहुँचती है। तब रेखांकित वृत्त व बिंदु में सिमट जाता है और रेखांकित बलय व स अर्थव्याम वाली वृत्त-परिधि में सिमट जाता है। लेकिन, नयोंकि रेखांकित वृत्त ग्रौर रेखांकित वलय का क्षेत्रफल बरावर है, निर्णय निकलता है कि : एक बिंदु एक वृत्त की परिधि के बरा-बर है। भ्रन्य गव्दों में : एक बिदु वृत्त परिधि के 'क्षेत्रफल' के त्रराबर है।

## भ्रतन्त का ग्रंकगिएत:

जेनो की पहेलियों के बाद मे पिछली शताब्दी तक प्रायः हर गणि-तज्ञ ग्रनन्त की पहेलियों को मुलभाने की कोशिश करता रहा। परन्तु इसका भ्रांशिक हल हमें १६वी शताब्दी के ग्रन्तिम चरण में ही मिला। जर्मन गणितज्ञ कैन्टर (ई० स० १८४५—१६१८) ने ग्रनन्न-मंत्रंघी एक नये गणित को जन्म दिया।

कैन्टर के सिद्धान्त को समभने से पूर्व हमें प्राकृतिक संख्यास्रो के बारे में कुछ बातें जान लेना जरूरी है। हमारा गिनती करने का तरीका क्या है ? जब हम किसी परिमित वर्ग (Finite class) की गिनती करते हैं तो वास्तव में क्या करते है ? केवल यह कहने से काम नही चलेगा कि उस वर्ग की एक-एक वस्तु को लेकर हम क्रमणः १, २,३, ''गिनती करने चले जाते हैं। हमें मूल वात पकडनी होगी।

कल्पना कीजिए कि भ्राप २४ मनुष्यों के एक सुधारक-दल के नेता होकर ग्रादिवासियों के बीच जाते हैं। मान लीजिए कि ग्रादिवासी वेबल तीन तक ही गिनती करना जानते हैं, अर्थात्, वे एक, दो, तीन श्रीर ग्रनेक को ही समभ सकते हैं। ग्रपने साथियों को पीछे छोड़कर उनके निवास-भोजन की व्यवस्था के लिए श्राप ग्रादिवासियों के मुखिया के पास पहुँचते हैं। आप उसे और २३ आदिमियों के भोजन की व्यवस्था के लिए कहते हैं। मान लीजिए कि भोजन की बात वह किसी तरह समभ जाता है, परन्तु वह ग्रापके 'तेईस' को कैसे समभे ? वह तो तीन के आगे जानता ही नहीं। तब आपको एक युनित सूभती है-श्राप जमीन पर २३ लकीरें खींचते हैं ग्रीर एक-एक लकीर से एक-एक म्रादमी का सम्बन्ध जोड़कर म्राप किसी तरह जितनी लकीरें, उतने श्रादिमयों के भोजन की ब्यवस्था कराते हैं । इस तरह ग्राप प्रपनी बात समभाने में सफल होते हैं। स्रादिवासी 'तीन' से स्रागे संख्या-स्थारों को नहीं जानते, फिर भी एक-एक लकीर के लिए एक-एक खाना तैयार करने की बात वे समभ जाते हैं। गिनती के इस तरीके को हम 'एक-एक-सम्बन्ध' का नाम देंगे । बच्चे जब उँगलियों पर गिनती करते हैं तो इसी 'एक-एक-सम्बन्ध' को उपयोग में लाते हैं।

सभ्य समाज से एक उदाहरण ले लीजिए। हाईस्कूल के बाद, मैं शिलांग के एक किश्चियन कालेज में पढ़ने गया। नाना तरह के नाम पुकारकर हाजिरी लेने की वहाँ प्रथा नहीं थी। प्रत्येक विद्यार्थी का अपना एक नम्बर रहता था और क्लास की सीटों पर भी नम्बर लगे हुए थे। विद्यार्थी अपने-अपने नम्बर की सीट पर ही बैठते थे। अध्यापक केवल खाली सीटों के नम्बर नोट कर लेता था। बाद में वह अपनी फुरनत से हाजिरी लगा लेता था। कितना आसान तरीका! न समय का दुष्पयोग, न 'प्रौक्सी' की परेशानी! इस व्यवस्था के मूल ही में वहीं 'एक-एक-संबंध' निहित है।

इसी 'एक-एक-सम्बन्ध' को स्राधार बनाकर कैन्टर ने स्रनन्त-सम्बन्धी एक नये गणित को जन्म दिया । १, २, ३, ४… जैसी संख्याओं से कैन्टर ने अपरिमित संख्याओं को समकाया । जिस प्रकार परिमित संख्याओं के वर्ग होते हैं, उसी प्रकार अपिरिमित संख्याओं के भी वर्ग हैं। सबसे उपयोगी और सरल अपिरिमित वर्ग है समस्त प्राकृतिक संख्याओं का '''१, २,३,''अनन्त तक। श्रव आप एक लाइन में इन संख्याओं को रिखए और फिर ठीक उसके नीचे प्रत्येक संख्या की वर्ग-संख्या की—

 १, २, ३, ४, ५, ६, ७, ..., प, ...

 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑

 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓

 १, ४, ६, १६,२५,३६,४६, ... व², ...

थोड़ा-सा विचार करने पर यह स्पष्ट हो जाएगा कि इस क्रम का कोई ग्रन्त नहीं, ग्रथीत् इस क्रम में कोई ग्रंतिम संस्था नहीं। दूसरे शब्दों में, प्राकृतिक संस्थाग्रों ग्रीर उनकी वर्ग संस्थाग्रों में 'एक-एक-सम्बन्ध' सम्भव है। तात्पर्य यह है कि जिस प्रकार प्राकृतिक संस्था-वर्ग ग्रपरिमित है, उसी प्रकार उसकी वर्ग-संस्थाग्रों का वर्ग भी ग्रपरिमित है। ग्रीर एक उदाहरण लीजिए—

 १, २, ३, ४, ५, ६, ७, \*\*\*, ³

 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑

 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓

१, ३, ५, ७, ६, ११,१३, २४ — १ ॰ ॰ अपर प्राकृतिक संख्याएँ हैं ग्रौर नीचे विषम संख्याएँ । इनके बीच एक एक का सम्बन्ध सम्भव है। इस क्रम को ग्राप विना रोक-टोक के जितनी दूर तक चाहें ले जा सकते हैं — कोई ग्रम्त नहीं। इससे सिद्ध होता है कि विषम संख्याग्रों का वर्ग भी ग्रपरिमित है।

ग्रब तक ग्रापके मन में एक प्रश्न पैदा हो गया होगा। उत्पर के दोनों उदाहरणों में प्राकृतिक संख्याग्रों के वर्ग को एक उपवर्ग के साथ एक-एक-सम्बन्ध में रखा गया है। वर्ग ग्रीर उसी वर्ग का एक भाग—दोनों कैसे बराबर हो सकते हैं? यहाँ पर तो हमने यही दरशाया है कि सम्पूर्ण ग्रीर इसका एक भाग, दोनों सगान हैं। ग्रपने दैनन्दिन जीवन की घटनाग्रों में तो ग्राप इस तरह की कोई वात नहीं देखते। परन्तु

बहाँ पर हमें यह याद रखना चाहिए कि हमारा समस्त दैनन्दिन व्यापार एक परिमित व्यापार है ग्रौर यहाँ पर हम ग्रपिरिमित की चर्चा कर रहे हैं। जिस प्रकार परिमित संख्याग्रों के वर्गों में छोटे-बड़े का प्रक्रन उठता है, उस प्रकार का प्रदन ग्रपरिमत वर्गों के लिए नहीं उठता।

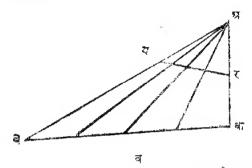
सम्पूर्ण इसके एक भाग के बराबर । आपकी सामान्य बुद्धि ने यदि कभी धोषा नहीं खाया हो तो उसका यह एक उदाहरण है । फिर भी इस पूरे निर्णय में किसी तरह की कोई गलती नहीं है । इसके विपरीत इसी पहेली के आधार पर कैन्टर ने अनन्त की परिभाषा दी है । सामान्यतः तो हम यही कहते हैं कि अनन्त एक ऐसा वर्ग है जिसकी गिनती का कोई अन्त नहीं । परन्तु कैन्टर के अनुसार अनन्त एक ऐसा वर्ग है जिसका वर्ग है जिसका हम इसी के एक उपवर्ग के साथ एक-एक का सम्बन्ध स्थापित कर सकते हैं ।

लेकिन ग्रव तक तो हम केवल ग्रनन्त की परिभाषा तक ही पहुँचे हैं। इस परिभाषा के कुछ ग्रद्भुत परिणाम भी देख लीजिए।

भिन्नों पर विचार कीजिए। किन्हीं भी दो भिन्नों के बीच एक तीसरा भिन्न रखना हमेशा सम्भव है, अर्थात् किन्हीं भी दो भिन्नों के बीच आप अनन्त भिन्नों को खोज निकाल सकते हैं। कैन्टर ने सिद्ध कर दिखाया है कि प्राकृतिक संख्याओं का और समस्त भिन्नों का एक-एक संबंध सम्भव है अर्थात् भिन्न संख्याओं का वर्ग भी अपरिमित है। अब आपके सामने प्रश्न उपस्थित हो सकता है कि क्या ऐसा भी कोई वर्ग है जिसके साथ एक-एक-सम्बन्ध सम्भव नहीं है? जरूर है।

श्रव तक तो हमने केवल परिमेय संख्याओं के वर्ग (प्राकृतिक संख्याएँ श्रौर भिन्न संख्याएँ) पर ही विचार किया है। परन्तु संख्याओं का श्रौर भी एक वर्ग है जिसे हम श्रपरिमेय संख्याओं का वर्ग कहते हैं। वृत्त की परिधि श्रौर व्यास का श्रनुपात हम दशमलव द्वारा प्रकट करते हैं श्रौर इस दशमलव की संख्याओं का कोई श्रन्त नहीं।

श्रौर यह भी एक अपरिमेय संख्या है । कैन्टर ने सिद्ध कर दिखाया है कि अपरिमेय संख्याश्रों के वर्ग के साथ एक-एक का सम्बन्ध नहीं है । एक सरल रेखा पर बिन्दुश्रों द्वारा हर परिमेय श्रौर श्रपरिमेय दोनों प्रकार की संख्याओं को प्रकट कर सकते हैं। इससे यह सिद्ध होता है कि रेखा के किन्हीं भी दो विन्दुओं के बीच ग्रनन्त बिन्दु हैं। नीचे की ग्राहति को देखिए—



व क एक रेखा है ग्रीर उससे छोटी य र एक रेखा है। ग्र विन्दु से व क रेखा पर सीधी रेखाएँ खींचिए। व क रेखा के प्रत्येक व विन्दु के लिए एक-एक के सम्बन्ध के ग्रनुसार य र रेखा पर भी बिन्दु मिलते जाएँगे। इससे यह सिद्ध होता है कि ब क रेखा पर जितने बिन्दु हैं, उतने ही बिन्दु य र रेखा पर हैं। इस शास्त्रार्थ को ग्रीर ग्रागे बढ़ाने से निणंय निकलता है कि छोटे-से-छोटे रेखा-खंड (एक इंच का सौवाँ भाग या उससे भी छोटा) में ठीक उतने ही बिन्दु हैं जितने कि एक ग्रपरिमित लम्बी रेखा में हैं। इस परिणाम पर ग्रापको शायद ग्राश्चर्य होता हो परन्तु बाउयेर नामक एक गणितज्ञ ने इस चर्चा को ग्रागे बढ़ाकर यहाँ तक सिद्ध कर दिखाया है कि एक इंच रेखा-खण्ड के एक ग्रयववें हिस्से में ठीक उतने ही बिन्दु हैं जितने कि सम्पूर्ण ब्रह्माण्ड में हैं।

प्रच्छा है कि अपनी अनन्त की चर्चा मैं यहीं पर समाप्त कर दूँ। अच्छा है कि अपनी अनन्त की चर्चा मैं यहीं पर समाप्त कर दूँ। इतनी ही बकवास गणितज्ञों को पागल करार देने के लिए पर्याप्त है और यहीं पर आकर रसेल महाशय द्वारा दी हुई गणित की परिभाषा सार्थक सिद्ध होती है। "गणित एक ऐसा शास्त्र है जिसमें हम नहीं जानते कि हम क्या चर्चा कर रहे हैं, किसकी चर्चा कर रहे हैं, और नहीं वह सत्य है।"

प्रश्न पूछा जा सकता है—जब ध्रनन्त का कोई ध्रस्तित्व ही नहीं या इसके ग्रस्तित्व का हमारे पास कोई भौतिक प्रमाण नहीं, तो फिर इस गणितीय ध्रनन्त की चर्चा क्यों ? लेकिन बन्धुवर, यह ध्रनन्त ही तो गणित-शास्त्र की जान है, पगःपग पर इसकी जरूरत पड़ती है। मौतिक जगत् में किसी ध्रनन्त का श्रस्तित्व हो या न हो, गणितीय सिद्धान्त इसके विना जीवित नहीं रह सकते। फिर भी गणितज्ञों का यह दावा नहीं ही है कि उन्होंने ध्रनन्त की पहैली को पूर्ण रूप से हल दर लिया है।

### तार्किक गणित की पहेलियाँ

वर्ट्रान्ड रसेल ने ग्रपनी पुस्तक 'Introduction to Mathematical Philosophy' में लिखा है: "ऐतिहासिक दृष्टि से गणित ग्रीर तर्कशास्त्र ग्रखन-ग्रखन ग्रध्ययन के विषय रहे हैं। परन्तु ग्राधुनिक काल में दोनों का विकास एक-दूसरे पर ग्राधारित रहा है—तर्कशास्त्र ग्रधिक गणितीय हो गया है ग्रीर गणितशास्त्र ग्रधिक तार्किक हो गया है। परिणाम यह हुग्रा कि ग्राज हम गणित ग्रीर तर्कशास्त्र के बीच एक विभाजक रेखा नहीं खींच सकते। वास्तव में ये दोनों शास्त्र एक हैं।"

यहाँ पर तर्कशास्त्र स्नौर गणित के सम्बन्ध को सिद्ध करना सम्भव न होगा, क्योंकि यह विषय बहुत ही जटिल है। तार्किक गणित सम्बन्धी कुछ पहेलियों पर ही यहाँ हम विचार करेंगे।

सबसे प्रसिद्ध तार्किक पहें ली है एपिमे निडेस की। ईसा पू० छठी शताब्दी में यह एक यूनानी दार्शनिक थे। इनका कथन था 'सभी क्रीट-निवासी भूठ हैं' (ग्रीर इस माने में पृथ्वी के सभी लोग भूठ बोलते हैं)।

इस कथन से भ्रापको शायद जोर का घक्का पहुँचा ! लेकिन फिर भी इस प्रकार के कथनों को यदाकदा कहते ही हैं: 'श्राज सभी तारे गायब हैं!' 'इस शहर के सभी दुकानदार बेईमान हैं' ग्रादि । लेकिन भूठ का कथन ग्रापको विचलित कर देता है। क्यों ? नीचे के कथन-कम को पून:-पून: ध्यान से पढ़िए।

- (१) कीट-निवासियों के सभी कथन भूठ हैं।
- (२) कथन (१) एक कीट-निवासी का है।

(३) ग्रतः कथन (१) भूठ है।

(४) प्रतः कीट-निवासियों के सभी कथन भूठ नहीं हैं।

कथन (१) और (४) में उपतोपाश है। दोनों कथन एकसाथ सही नहीं हो सकते, फिर भी कथन (४) कथन (२) की तार्किक प्राप्ति है।

× × ×

हन सभी यदाकदा कहते हैं: 'सभी नियमों के अपवाद होते हैं।' लेकिन इस कथन के उपतोषाश से बहुत कम लोग परिचित हैं।

- (१) सभी नियमों के अपवाद होते हैं।
- (२) कथन (१) एक नियम है।
- (३) इसलिए कथन (१) के भी ग्रपवाद हैं।
- (४) ग्रतः सभी नियमों के ग्रपवाद नहीं होते।

### ब्रोटागोरस को पहेली :

प्रोटागोरस (ई० पू० ५वीं शताब्दी) एक दार्शनिक थे। प्रोटागोरस ने अपने एक शिष्य के साथ करार किया कि शिक्षण समाप्त हो जाने पर, प्रथम आय के साथ वह गुरु की फीस (दक्षिणा) चुकती कर देगा। उस व्यक्ति ने अध्ययन समाप्त किया और अर्थलाभ की प्रतीक्षा करने लगा। परन्तु उसे अर्थलाभ हुआ नहीं। प्रोटागोरस ने कोर्ट में मुकद्मा ले जाने का निर्णय किया।

प्रोटागोरस ने कहा: "या तो तुम मुकद्दमा जीतोंगे या मैं जीतूंगा। यदि मैं जीतता हूँ, तो कोर्ट के निर्णय के अनुसार तुम्हें मुफ्ते पैसा देना होगा। ग्रौर, यदि तुम जीतते हो तो पूर्व करार के अनुसार तुम्हें ही मुफ्ते एपया देना होगा। किसी भी हालत में तुम्हें ही मुफ्ते पैसा देना होगा।"

"नहीं, इस प्रकार नहीं," शिष्य ने कहा, "यदि मैं जीतता हूँ तो कोर्ट के निर्णय के अनुसार मुभे पैसा नहीं देना होगा। और, यदि आप जीतते हैं तो हमारे करार के अनुसार मुभे आपको पैसा नहीं देना होगा। किसी भी हालत में मुभे आपको पैसा न देना होगा। किसका कथन सही है ? कौन जाने ?

X X

देहात के एक नाई ने नियम वनाया:

"देहात के सभी पुरुषों में से, स्वाभाविक है कि, मैं उन पुरुषों की दाढ़ी नहीं बनाऊँगा, जो स्वयं अपनी दाढ़ी बनाते हैं। परन्तु मैं उन सभी पुरुषों की दाढ़ी बनाऊँगा, जो स्वयं अपनी दाढ़ी नहीं बनाते।

X

यह कथन शुरू में ग्रापको सरल प्रतीत होगा। लेकिन स्वयं उस नाई पर ही विचार कीजिए। क्या वह ग्रपनी दाढ़ी बनाता है या नहीं बनाता?

मान लीजिए कि वह स्वयं श्रपनी दाढ़ी बनाता है। तब वह उस वर्ग का सदस्य बन जाता है जो स्वयं श्रपनी दाढ़ी बनाता है। श्रतः नाई स्वयं श्रपनी दाढ़ी नहीं बनाता।

श्रच्छा, श्रव मान लीजिए कि वह स्वयं श्रपनी दाढ़ी नहीं बनाता। तब वह उस वर्ग का सदस्य वन जाता है जो स्वयं श्रपनी दाढ़ी नहीं बनाता। परन्तु वह नाई उन सभी पुरुषों की दाढ़ी बनाता है जो स्वयं श्रपनी दाढ़ी नहीं बनाते। श्रतः वह स्वयं ही श्रपनी दाढ़ी बनाता है।

यहाँ पर एक अजीव स्थिति पैदा हो गई। क्योंकि वह नाई जब अपनी दाढ़ी बनाता है, तब वह नहीं बनाता और वह नहीं बनाता है तो बनाता है।

उसकी दाढ़ी का क्या हाल होगा ?